

SEPT.	OCTOBRE	NOV.	DEC.	JANVIER	FEVR	MARS	AVRIL	MAI	JUIN
<b>Accueil</b> <b>SEQ 0</b> <i>Présentation de l'année en IT</i>	Prototypage C04.1, C05.7 <b>Validation Prototype</b>			S01 à S06 : <b>SEQ 3</b> <i>(Objets connectés)</i> <i>Comment mesurer un pouls lorsque l'on fait du sport</i>		S09 à S14 <b>SEQ 4</b> <i>(Design)</i> <i>Comment évolue le dessin et les formes des manettes et consoles de jeux vidéo ?</i>		S:17-21 <b>SEQ 5</b> <i>Projets fin d'année</i> <i>Voiture RC/Robot chenille</i>	
S37 à S40 : <b>SEQ 1</b> <i>Comment une coque de téléphone s'inscrit dans le DD</i>	S41 à S50 : <b>SEQ 2</b> <i>(Objets connecté)</i> <i>Peut-on gérer l'accès d'un hôtel à distance</i>	Etude du CDCF à l'aide du SysMI	Intégration C02.1, C05.1, C05.7 <b>Réalisation Prototype</b>	Planification du projet	C05.4, C07.1 <b>Oral projet</b>	Présentation du design	C02.2, C05.6 <b>Réalisation Prototype</b>		C05.2 <b>Validation Prototype</b> <b>Oral projet</b>
Croquis  Etude de l'impact environnemental		<b>QCM</b>	S51 & 52	<b>QCM</b>	S7 & 8	<b>QCM</b>	S15 & 16		
		Recherche de solutions techniques	Vacances de Noël	Algorithme de fonctionnement	Vacances Hivers		Vacances Printemps		
	S44 & S45	<b>Revue projet</b>		Schéma de câblage		Etude de cas		<b>Revue projet</b>	
<b>QCM</b> Etude de cas	Vacances Toussaint								

- Les nouvelles compétences sont écrites en **jaune**.