ACADÉMIE DE BORDEAUX
Liberté Égalité Fraternité

Édition 2027

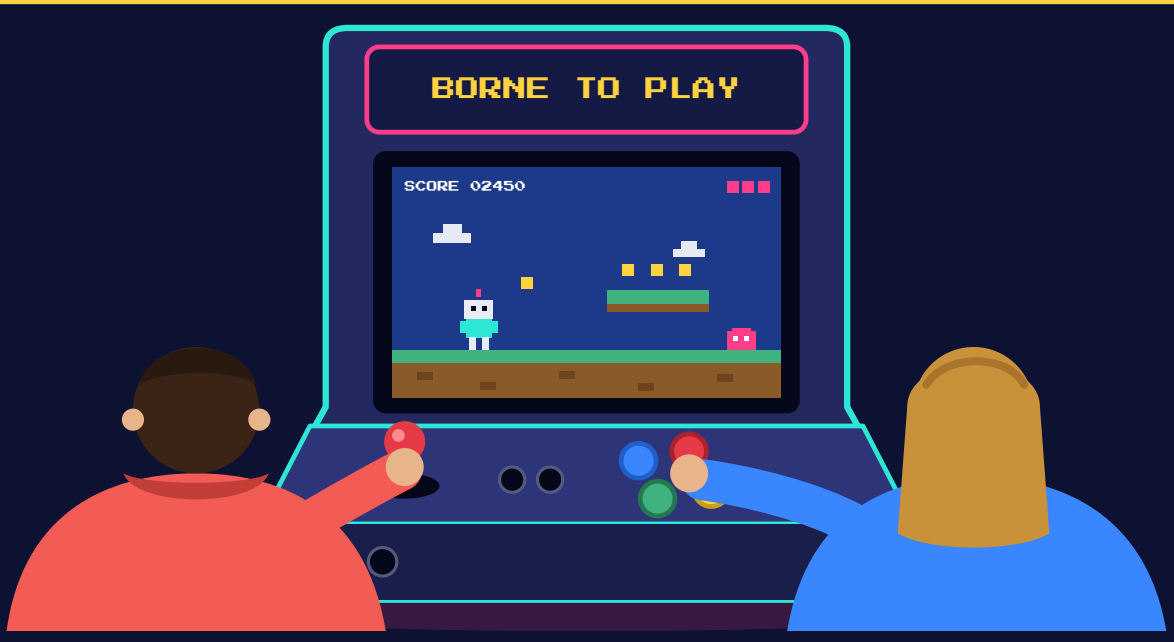
Année scolaire 2026-2027

CONCOURS ACADEMIQUE · TECHNOLOGIE

BORNE TO PLAY

Niveau 3e Conçois et réalise une borne d'arcade de salon

Imagine-la, fabrique-la, programme-la… et joue !



LES ETAPES DU PROJET

1. **Concevoir et modéliser**
2. **Fabriquer les pièces**
3. **Assembler la borne**
4. **Câbler les commandes**
5. **Programmer et tester**

Une équipe mixte par classe de 3e · Collèges de l'académie de Bordeaux

Dépôt en ligne du 1er novembre 2026 au 31 mai 2027 : photos, vidéo de 30 s, diaporama

Évaluation à distance par un jury académique en juin 2027

Dépôt des fichiers