



TECHNOLOGIE

ÉDITO



L'IA, c'est aussi en technologie !

L'enseignement de la technologie évolue avec de nouvelles ressources pédagogiques pour accompagner nos élèves dans la maîtrise des compétences numériques. Entre parcours PIX, exploration de l'IA et simulation numérique, découvrez des outils inspirants pour dynamiser vos séquences !

Des ressources

Nouveaux Parcours PIX



Depuis la rentrée 2024, trois parcours PIX liés aux nouveaux programmes de Technologie en 5ème ont été créés. Ils permettent d'aborder les compétences concernant :

- la manipulation de fichiers,
- la sécurisation de l'environnement numérique,
- la protection des données.

<https://view.genially.com/5f3e7a5ba8ffb90d11ac034f>

IA et éducation



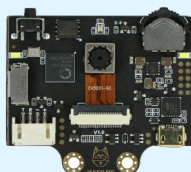
Trois parcours d'auto formation ont été conçus dans le cadre des TraAM de Technologie pour

permettre aux professeurs de conforter leurs connaissances sur les principaux types d'apprentissage.

- **Parcours 1 :** Les champs d'application de l'IA et ses domaines d'application
<https://magistere.education.fr/dgesco/course/view.php?id=2613>
- **Parcours 2 :** Les enjeux éthiques, sociétaux et environnementaux liés à l'IA
<https://magistere.education.fr/dgesco/course/view.php?id=2614>
- **Parcours 3 :** IA : les outils pour ma classe
<https://magistere.education.fr/dgesco/course/view.php?id=2615>

Matériel

Caméra Huskylens et IA



La caméra HuskyLens, compatible avec Micro:bit, intègre une IA pour la reconnaissance faciale, d'objets et de couleurs... Elle permet aux élèves d'explorer l'intelligence artificielle à travers des projets interactifs et éducatifs.

<http://bit.ly/4ijcqrl>

Des séances pédagogiques inspirantes

Fichiers et sécurité informatique



Cette séquence, destinée aux élèves de cinquième, nous est proposée par Aurélien Michaud et Bruce Paillat de l'académie de Poitiers. Elle permet aux élèves de découvrir les extensions de fichiers, le bit, l'octet et ses multiples ainsi que la sécurité des données.

Liens avec le CRCN :



Domaine 1 :
Informations et données



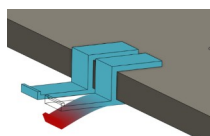
Domaine 4 :
Protection et sécurité



Domaine 5 :
Environnement numérique

Accès : https://sti.eduscol.education.fr/ressources_pedagogiques/fichiers-et-securite-informatique

Simuler la déformation d'un support avec OnShape



Ce scénario pédagogique de début de cycle 4 proposé par Fabrice Le Ster de l'académie de Nancy-Metz, vise à utiliser une simulation numérique pour valider la tenue mécanique d'un support de sac à dos à fixer sur le bord d'une table de classe. Les élèves utilisent l'application OnShape pour observer la déformation du support due au poids du sac.

Accès : https://sti.eduscol.education.fr/ressources_pedagogiques/le-support-de-sac-dos

Focus

Générer du texte avec le module IA de Vittascience



Le module IA de génération de texte de Vittascience permet aux élèves d'explorer en classe le fonctionnement des intelligences artificielles, afin d'analyser leurs limites et biais, et de développer une réflexion critique autour des différents outils existants.

Accès : <https://fr.vittascience.com/ia/text.php>

Contactez le IAN de votre discipline

Vous avez besoin d'aide, de conseils en ce qui concerne les usages pédagogiques du numérique en classe ?

Contactez l'interlocuteur académique au numérique (IAN) de votre académie :

- académie de Bordeaux : Emmanuel.Mouton@ac-bordeaux.fr
- académie de Limoges : Stephane.Mur@ac-limoges.fr et jerome.antony@ac-limoges.fr
- académie de Poitiers : Hugo.Veneau@ac-poitiers.fr