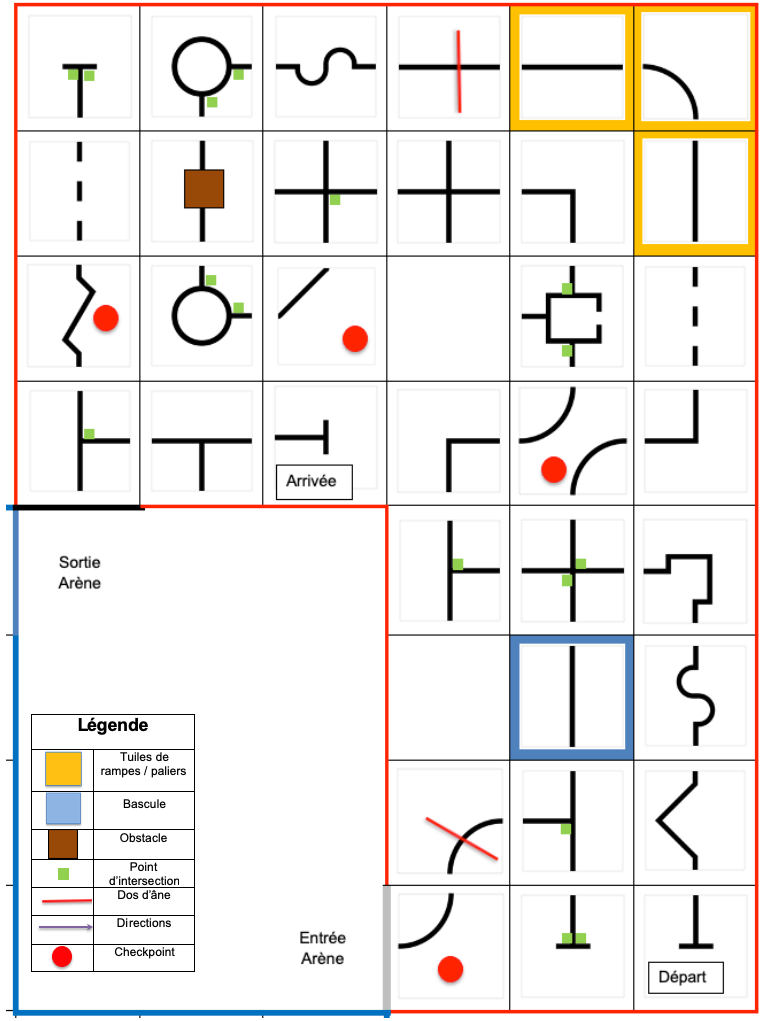
Rescue Line2024	Nom de l'équipe :	Round: ...	Piste :..	Heure : .....

RoboCup France

ROBOT MAKERS' DAY

Temps ..... min .... ..sec



Commentaires :

Checkpoints atteints – Nb de points morts - Nb tuile franchies

No. tuile de checkpoint	Arrivé oui	Arrivé non	Nbs de points morts Dans la zone					Coef x5x3x1x0	Nb. de tuile	Total points
1	☐	☐						X5	1	5
	☐	☐	1 ☐	2 ☐	3 ☐	4 ☐	5 ☐			
	☐	☐	1 ☐	2 ☐	3 ☐	4 ☐	5 ☐			
	☐	☐	1 ☐	2 ☐	3 ☐	4 ☐	5 ☐			
	☐	☐	1 ☐	2 ☐	3 ☐	4 ☐	5 ☐			
	☐	☐	1 ☐	2 ☐	3 ☐	4 ☐	5 ☐			
	☐	☐	1 ☐	2 ☐	3 ☐	4 ☐	5 ☐			
	☐	☐	1 ☐	2 ☐	3 ☐	4 ☐	5 ☐			
								Total tuiles		

Victimes et Rescue Kit

⚠ Réduire chaque coef. multiplicateur du nombre de **Points Morts** (**PM**) X **0,05**

Rq : Points morts produits entre deux checkpoints ou le dernier checkpoint et l'arrivée contenant l'arène

Les victimes mortes déposées dans le point d'évacuation rouge ne comptent que si les deux victimes vivantes sont secourues dans le point d'évacuation vert.

Zone d'évacuation	Victimes: Vivantes **V**		Mortes **M**	Total coef x.
	☐ **X1,4**	☐ **X1,4**	☐ **X1,4**	.....

Nombre de points morts PM = ...

V1ou 2 : coef vivante / **M** : coef morte / **PM** : nombre de point mort

Formule : (V1-0,05*PM)*(V2-0,05*PM)*(M-0,05*PM)

(1,.. - ....*0,05)*(1,.. - ....*0,05)*(1,.. - ....*0,05)* 1,.. =1,.....

Attention : Le coef multiplicateur d'une victime secourue ne peut pas être inférieur à 1,25

Score des obstacles et difficultés

Type	Nombre 1	2	3	4	5	6	Total	x...	Points
trou	1 ☐	2 ☐	3 ☐	4 ☐	5 ☐	6 ☐		10	
Obstacle	1 ☐	2 ☐	3 ☐	4 ☐	5 ☐	6 ☐		20	
Dos d'âne	1 ☐	2 ☐	3 ☐	4 ☐	5 ☐	6 ☐		10	
Intersection	1 ☐	2 ☐	3 ☐	4 ☐	5 ☐	6 ☐	7 ☐	10	
	8 ☐	9 ☐	10 ☐	11 ☐	12 ☐	13 ☐	14 ☐		
Impasse	1 ☐	2 ☐	3 ☐	4 ☐	5 ☐	6 ☐		10	
Rampe	1 ☐	2 ☐	3 ☐	4 ☐	5 ☐	6 ☐		10	
Bascule (Seesaw)	1 ☐	2 ☐	3 ☐	4 ☐	5 ☐	6 ☐		20	
							Total obstacle		

Bonus de sortie	Nb points mort entre deux checkpoints ou le dernier checkpoint et l' arrivée (contenant l'arène)	Bonus de sortie
☐ **60**	60-5x (nb pt mort) ≥0 / 60 -5x ...	.....

Total tuile	+ Total obstacle	= Pts suivi ligne	+ Bonus sortie	x Coef
.....	+	=	+	X.....
			Score total=	

Signatures

En apposant votre signature ci-dessous, vous acceptez que les données soient correctes. Votre équipe s'engage également à ne pas faire appel du score à un stade ultérieur

Capitaine		Jury	