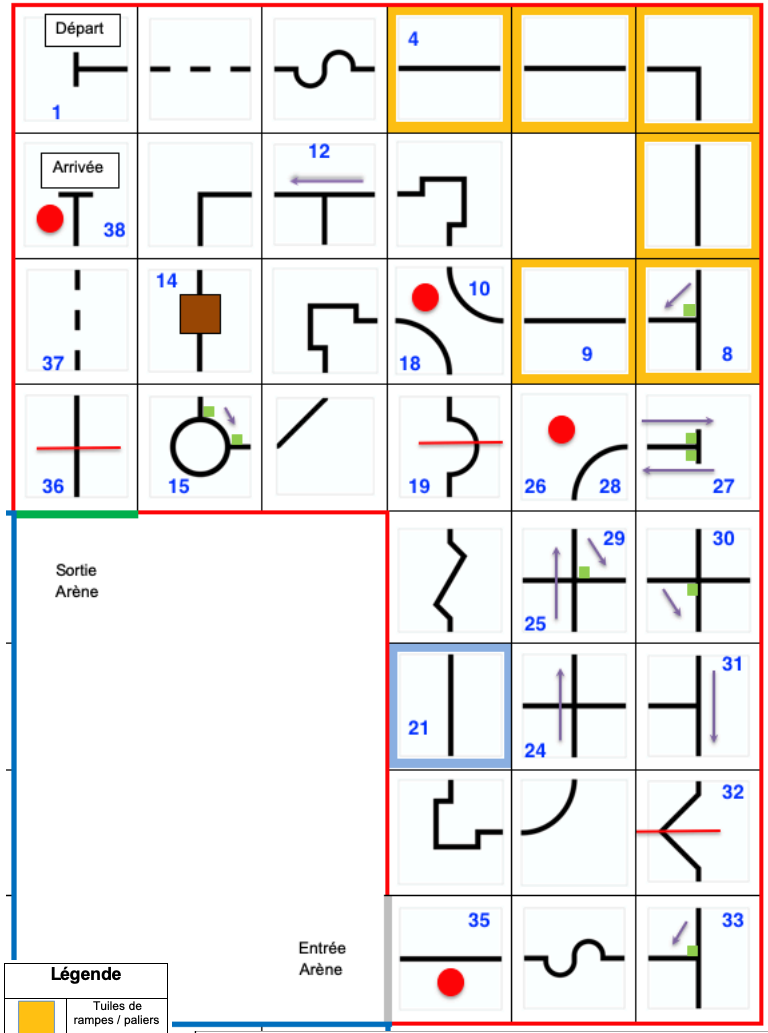
Rescue Line2020

Nom de l'équipe : …… | **Round: …** | **Piste :..** | **Heure : ……**

Temps	…… min ……sec



Légende	
	Tuiles de rampes / paliers
	Bascule
	Obstacle
	Point d'intersection
	Dos d'âne
	Directions
	Checkpoint

Commentaires :

Checkpoints atteints – Nb de points morts - Nb tuile franchies

No. tuile de checkpoint	Arrivé oui	Arrivé non	Nbs de points morts Dans la zone 1	2	3	4	5	Coef x5x3x1x0	Nb. de tuile	Total points
1	☐	☐						X5	1	5
10	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐			
18	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐			
26	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐			
28	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐			
35	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐			
38	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐			
									Total tuiles	

Victimes et Rescue Kit

⚠ Réduire chaque coef. multiplicateur du nombre de **Points Morts** (**PM**) produits entre deux checkpoints ou le dernier checkpoint et l'arrivée contenant l'arène **x0,025** pour le **level1** ou **x0,05** pour le **level2 => PMx0,025 / PMx0,05**

Les victimes ne comptent que si au moins une victime vivante est ramassée

Zone d'évacuation	Rescue Kit	Victimes Vivantes V	Victimes Mortes M	Rescue Kit K	Total coef x.
Level 1	Not Search	☐ X1,2	☐ X1,2	☐ X1,1	max : x1,9 min : x1
	Search	☐ X1,2	☐ X1,2	☐ X1,3	max : x2,25 min : x1
Level 2	Not Search	☐ X1,4	☐ X1,4	☐ X1,2	max : x3,3 min : x1
	Search	☐ X1,4	☐ X1,4	☐ X1,6	max : x4,4 min : x1

Nombre de points morts PM = ……

Séquence de récupération : **V** :Vivante **M** :Morte **PM** : Point Mort **K** : Rescue Kit)

….. -> ….. -> ….. ->…… -> …… ->….. -> ….. ->…… -> …… ->……

Level 1	(1… - ….*0,025)*(1… - … *0,025)*(1… - …*0,025)*(1… - …*0,025) =1,……
Level 2	(1… - ….*0,05)*(1… - ….*0,05)*(1… - ….*0,05)*(1… - ….*0,05) =1,……

Ex : Au Level2 avec un kit récupéré, déposé et toutes les balles ramassées avec 2 poings morts.
Séquence de récupération : **K -> PM -> V -> PM -> M -> V**
soit (**K**-2*0,05)*(**V**-2*0,05)*(**M**-2*0,05)*(**V**-2*0,05)
(1,6-2*0,05)*(1,4-2*0,05)*(1,4-2*0,05)*(1,4-2*0,05)=3,5

Score des obstacles et difficultés

Type	Nombre	Total	x…	Points
trou	1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 6 ☐ 7 ☐		10	
Obstacle	1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 6 ☐ 7 ☐		10	
Dos d'âne	1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 6 ☐ 7 ☐		5	
Intersection	1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 6 ☐ 7 ☐ 8 ☐ 9 ☐ 10 ☐ 11 ☐ 12 ☐ 13 ☐		15	
Impasse	1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 6 ☐ 7 ☐		15	
Rampe	1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 6 ☐ 7 ☐		10	
Bascule	1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 6 ☐ 7 ☐		15	
		Total obstacle		

Bonus de sortie	Nb points mort entre deux checkpoints ou le dernier checkpoint et l' arrivée (contenant l'arène)	Bonus de sortie
☐ **60**	60-5x (nb pt mort) ≥0 / 60 -5x (…)	……

Total tuile	+ Total obstacle	= Pts suivi ligne	x Coef	+ Bonus sortie
……	+ ……	= ……	x……	+ ….
		Score total=		

Signatures

En apposant votre signature ci-dessous, vous acceptez que les données soient correctes. Votre équipe s'engage également à ne pas faire appel du score à un stade ultérieur

Capitaine		Jury	