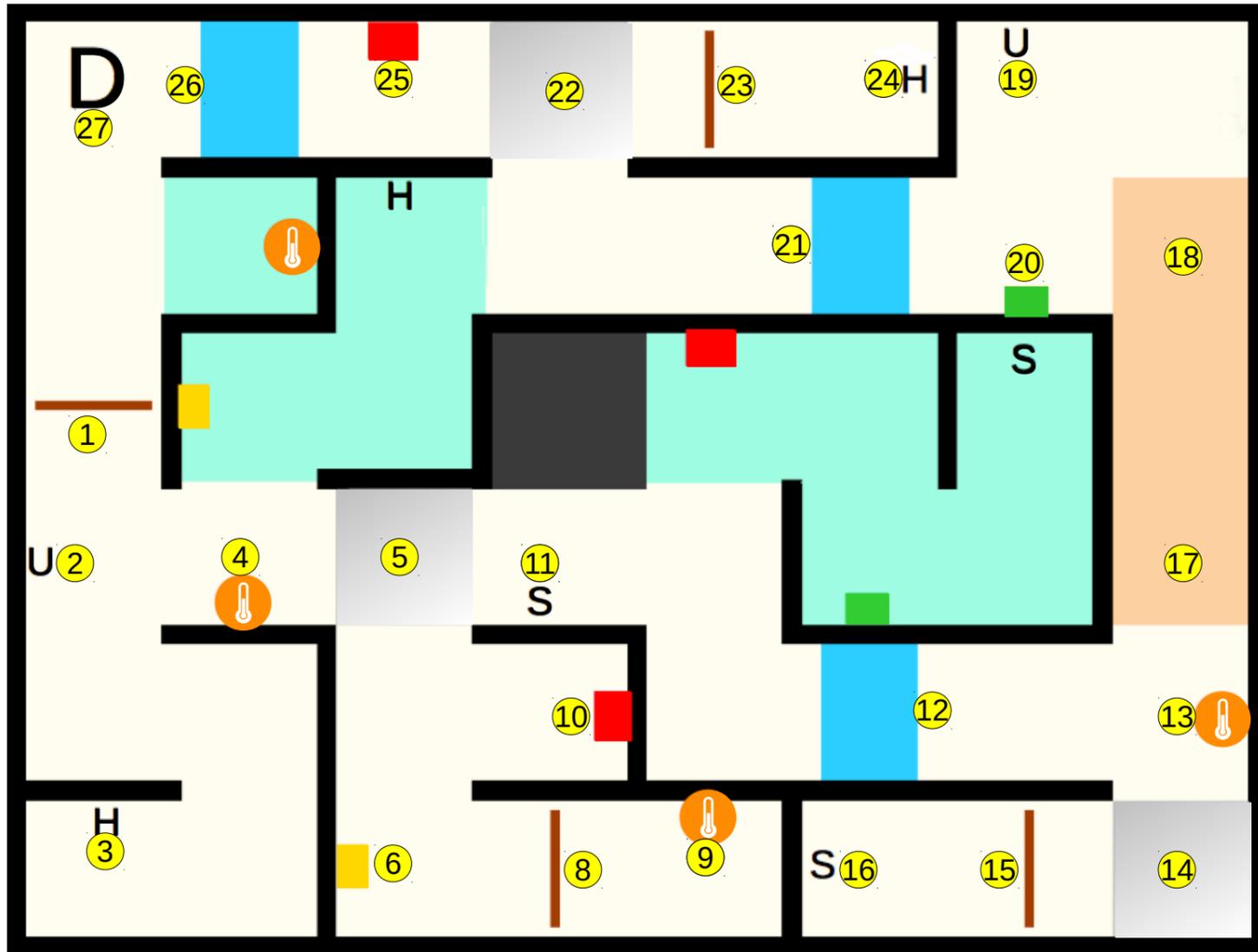


Equipe				
Heure		Round		Terrain



Cet exemple d'arbitrage se réfère à la vidéo : <https://youtu.be/jkZz1q1DIVk>  
 Le robot n'embarque que 12 kits de secours (Rescue kit) au maximum, ce qui explique pourquoi les victimes 23 et 24 ne reçoivent de kit.  
 Les obstacles (ralentisseurs, marches et rampes), les checkpoints et les différentes victimes ne sont comptés **qu'une seule fois** même si le robot les franchit ou les détecte à nouveau.

**Identification des victimes :**

- Sur les murs linéaires chaque victime **visuelle ou chauffée** rapporte **10 pts**. Les victimes de **couleur** rapportent **5 pts**.
- Sur les murs flottants (en vert), chaque victime **visuelle ou chauffée** rapporte **30 pts**. Les victimes de **couleur** rapportent **15 pts**.

**Distribution des kits :**

- **H** : 3 kits x 10 pts, **S** : 2 kits x 10 pts, **U** : pas de kit (pas comptabilisé en cas d'erreur).
- Victimes chauffantes : 1 kit x 10 pts.
- Victimes de couleur Rouge et jaune : 1 kit x 10 pts.
- Victimes de couleur Vert: pas de kit.

À chaque arrêt de progression décidé par l'arbitre ou le capitaine, le robot est repositionné sur le dernier checkpoint visité.

La case noire symbolise un effondrement. Le robot peut y entrer mais doit sortir en marche arrière sans faire de manœuvre.

**Victimes**

Type de mur	Mur Linéaire				Mur flottant				Sous-total Signalé / Kit	
	A	B	C		α	β	γ			
H	3	24		20	30					
S	11	16		20	40					
U	2	19		20						
Température	4	9	13	30	30					
Rouge	10	25		10	10					
Jaune	6			5	10					
Vert	20			5						

**Score des obstacles et difficultés**

Type	Nombre	Total	Type	Nombre	Total
Checkpoint x10pts	5 14 22 4 5 6 7	30	Ralentisseurs x5pts	1 8 15 23 5 6 7 8 9	20
Rampe x10pts	17 18 3 4 5 6 7	20	Marches x5pts	12 21 26 4 5 6 7 8 9	15

**Erreurs d'identification**

Nombre	Total
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15	

**Arrêts de progression**

Nb	2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15	Total
7		1

Temps	Min	sec
Bonus de sortie	27	Le robot retourne à la case départ et y reste immobile pendant au moins 10 secondes.

**Commentaires**

**Signature**

En apposant votre signature ci-dessous, vous acceptez que les données soient correctes. Votre équipe s'engage également à ne pas faire appel du score à un stade ultérieur.

Capitaine	Batman
Équipier	Robin
Arbitre	Joker

Réservé secrétariat	Saisi par :	Vérifié par :	Score
			315