
 académie Bordeaux Région académique NOUVELLE-AQUITAINE	<b>LES OBJETS ET SYSTÈMES TECHNIQUES : leurs usages et leurs indications à découvrir et analyser</b>	 Technologie Cycle 4
	L'évolution des OST	
Connaissance	Les contraintes sociétales	

Lorsqu'on utilise un objet ou un système technique, il est important de **comprendre que sa conception et son évolution** ne dépendent pas uniquement de la technologie. **Des facteurs sociétaux**, comme les **lois**, les **valeurs** et les **attentes** de la société, **influencent également son développement**.

**Les contraintes sociétales** sont des limites imposées aux technologies par la société. Elles peuvent prendre différentes formes :

- **Lois et réglementations** : elles **définissent ce qui est autorisé** ou non en matière de technologie.

Par exemple, la loi impose des limites à la puissance des moteurs des voitures pour réduire la pollution.

- **Normes et standards** : ils **définissent les caractéristiques techniques** que doivent respecter les produits.

Par exemple, les normes de sécurité électrique garantissent la sécurité des utilisateurs.

- **Valeurs et attentes de la société** : elles influencent les choix technologiques des entreprises et des individus pour **respecter le développement durable**.

Par exemple, l'importance croissante du développement durable incite les entreprises à développer des technologies plus économes en énergie.



100	• Couloirs
200	• Rayonnage d'une bibliothèque • Cafétéria • Zones de détente
300	• Salle des enseignants
500	• Salle de classe standard • Salle d'étude • Amphithéâtre • Salle de conférence
750	• Salle d'art

Les **contraintes sociétales** jouent un rôle important dans l'évolution des objets et des systèmes techniques. Elles permettent de **garantir la sécurité des utilisateurs**, de **protéger l'environnement** et de **répondre aux attentes de la société**. Il est donc important de comprendre ces contraintes pour mieux utiliser les technologies et pour **participer à leur développement responsable**.

