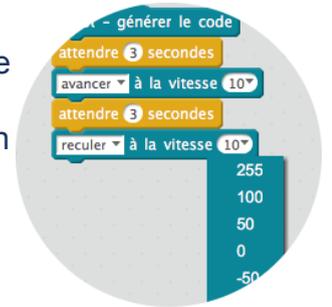


La **programmation** des systèmes (ex : **robots**) impose des situations, **déplacement**, **détection d'obstacle**... Pour résoudre ces problèmes, les **programmeurs** utilisent des **variables informatiques** dans leurs **programmes**.

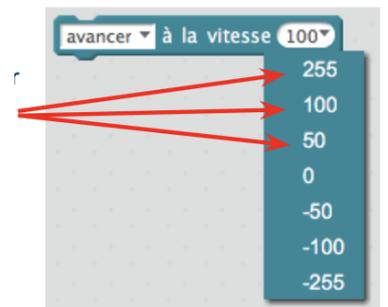
- Les **variables** sont enregistrées dans la **mémoire** d'une carte informatique. Elles peuvent être utilisées pour définir une **valeur** précise à un **actionneur** (ex : vitesse d'un moteur)



- Comment utiliser des **variables** pour **régler** les paramètres d'un **robot** ?

**Cas 1** - La plupart du temps, les **variables** sont **prédéfinies** dans le **logiciel de programmation**.

Le programmeur a le **choix** entre **plusieurs valeurs** pour **régler** la **vitesse** de son robot.



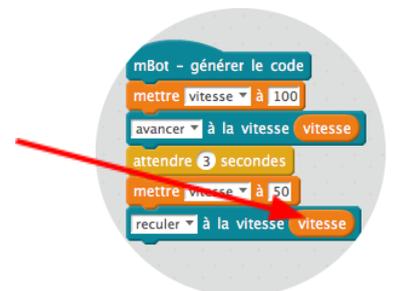
**Cas 2** - Les **variables** peuvent aussi **être créées** par le programmeur.

Elles **porteront un nom précis** en fonction du contexte de programmation (exemple : "obstacle", "route", "vitesse",...)

Variable à créer



Exemple de variable



Les **variables** associent un **nom** (l'**identifiant**) à une **valeur** qui **sera enregistrée** dans la **mémoire** du système. **Cette valeur** peut être utilisée pour définir une **valeur précise** à un **actionneur** (exemple : **vitesse**).