

Structurer les connaissances

**Nature d'un signal, nature d'une information, dans une application simple de la vie courante**



CYCLE 3

» Fin de cycle

Les objets que nous utilisons nous envoient des **informations** grâce à différents **signaux**.

- Un **signal** est un signe qui transporte une **information** d'une source à une destination. On peut utiliser des signaux de **différentes natures** (sonore, lumineux, radio).



Alarme incendie

**Nature du signal** : signal sonore

**Information transmise** : incendie / absence d'incendie

- Il faut **reconnaître** le signal utilisé et **déduire** quelle est l'information envoyée sachant que celle-ci ne présente que **deux possibilités**. Cette information peut être représentée par 0 et 1.



Store radiocommandé

**Signal utilisé**

Ce signal ne se voit pas, ne s'entend pas.

Ce n'est donc pas un signal lumineux ni sonore.

C'est un **signal radio**.

**Information envoyée**

Dès la réception du signal, le moteur va monter ou baisser le store.

Ce signal transporte une information qui a 2 valeurs :

**Fermer** le store (= 0)

**Ouvrir** le store (= 1)

Un **signal** est un signe qui **transporte une information** d'une source à une destination.

Un signal peut être **sonore, lumineux ou radio**.

L'information transmise peut présenter **deux possibilités** : ouvrir/fermer, en charge/chargé, ...