

5°

Habitat



Projet pour l'année 2018-2019 et plus

ARGO1

# Concours d'architecte

Réalisation d'une maison bioclimatique, HQE et à énergies positives

Technologie  
Collège la Boétie

Collège la Boétie : Rue Gabriel Tardes



Présentation du concours.

## Concours d'Architecte

Save the World

Soutenance

1ère Epreuve

2ème Epreuve

Design

3ème Epreuve

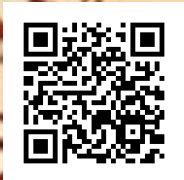
Programmation

Remise des prix

Le concours d'architecte comporte 3 épreuves et se déroule sur une journée banalisée pour les classes de 5ème.

A la suite de ces épreuves, les groupes d'élèves sont récompensés en présence du chef d'établissement et de son adjoint par la remise de diplômes et de médailles.

Pour les gagnants du classement général une plaque commémorative sera fixée au mur du bâtiment de technologie.



<https://prezi.com/view/OpzTyIySjFHHq5Id5C96/>

### 1ère Epreuve

Les élèves devront réaliser un dossier pour leur soutenance orale, en utilisant les moyens de communications numériques innovants. Au delà d'un simple diaporama, les élèves utilisent des tablettes communicantes sans fil reliées à un vidéo projecteur. Pour la présentation de leur projet, ils utilisent des nouveaux outils comme le «Prezi» et la «réalité augmentée». L'ensemble des documents doivent répondre aux contraintes d'une charte graphique.

Cette soutenance doit comporter plusieurs points :

\* Présentation de l'étude et de la conception d'une maison bioclimatique, respectant un cahier des charges très précis, dicté par les contraintes visant à protéger notre planète du réchauffement climatique.

\* Présentation d'images de synthèse réalisées grâce au logiciel « Sweet home 3D » visant à valider les contraintes ergonomique de l'habitat ainsi que le besoin des clients (virtuels). « La famille Dupond ».

\* Présentation de la structure de la maison (Ossature bois) réalisée avec « Sketchup » et présentée grâce à la réalité augmentée utilisant l'application en ligne « Augment »



5°

Habitat

Projet pour l'année 2018-2019

ARGO1

# Concours d'architecte

Réalisation d'une maison bioclimatique, HQE et à énergies positives

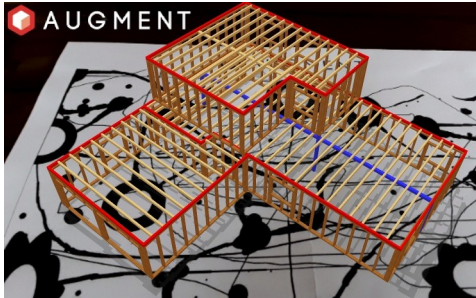
## Technologie

Collège la Boétie



Collège la Boétie : Rue Gabriel Tardes

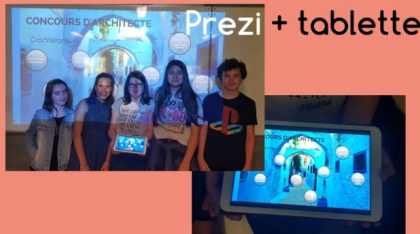
Soutenance du projet Vendredi 14 Juin.



\* Présentation de la programmation domotique d'une porte de garage. Les élèves ont réalisé la programmation d'un Smartphone permettant de piloter l'ouverture et la fermeture du garage en utilisant la technologie Bluetooth. Utilisation des logiciels et application « mBlock » et « MIT App Inventor »



## Soutenance devant jury



Exemple de présentation Prezi.



Présentation de la maquette en réalité augmentée



<http://la.boetie.sarlat.free.fr/technologie/>

Description du projet de technologie

5°

Habitat



Projet pour l'année 2018-2019

ARGOI

# Concours d'architecte

Réalisation d'une maison bioclimatique, HQE et à énergies positives

## Technologie

Collège la Boétie

Collège la Boétie : Rue Gabriel Tardes

Evaluation du Design & Programmation

### 2ème Epreuve

## Evaluation du Design



Les 42 interfaces graphique du programme android permettant de piloter le robot mBot et la porte de garage, ont été soumise aux votes des enseignants du collège.

L'évaluation portait sur le Design et sur l'ergonomie de l'application ainsi que sur le respect de la charte graphique.



### 3ème Epreuve

## Programmation



<http://la.boetie.sarlat.free.fr/technologie/>

5°

Habitat

Projet pour l'année 2018-2019

ARGOI

# Concours d'architecte

Réalisation d'une maison bioclimatique, HQE et à énergies positives

## Technologie

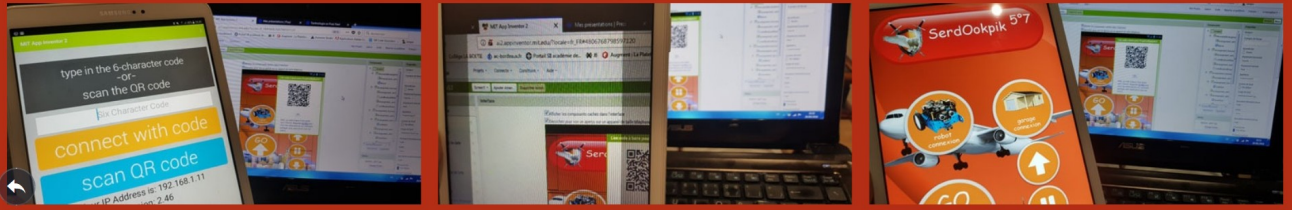
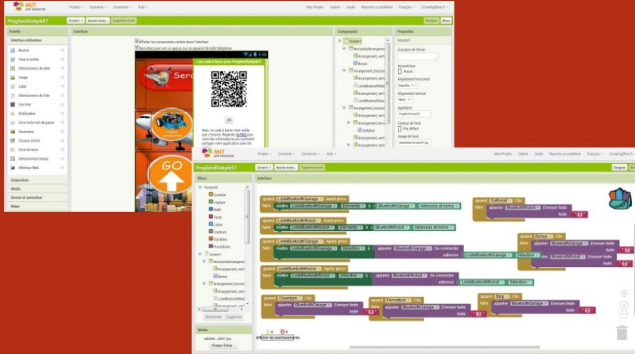
Collège la Boétie

Collège la Boétie : Rue Gabriel Tardes

Programmation

## Programmation

<https://youtu.be/O3ez9fDRNyc>



Remise des prix Jeudi 20 Juin

## Remise des prix



Prix Programmation



Prix Design



Prix Soutenance



Prix Général

<http://la.boetie.sarlat.free.fr/technologie/>

Programmation.