



CHALLENGE ROBOTIQUE 2019 1^{ère} EDITION ZAP SUD LANDES



Lieu : Collège Jean-Claude Sescousse, salles C01, C02 et C03.

Date : Vendredi 21 juin.

Horaire : 09h30 - 15h30.

Collèges engagés :

Capbreton, Linxe, Saint Geours de Marenne, Soustons, Saint Vincent de Tyrosse.

Capbreton	Linxe	St Geours	Soustons	Tyrosse
3 classes	3 classes	5 classes	4 classes	3 classes
9	9	15	12	9

Soit **54 élèves + 8 professeurs**.

Transport : Linxe-St Geours-Soustons (faire une demande auprès du CD40 : **Viviane**)

Restauration : repas pris au collège à 12h. Gestion du paiement par les intendants de chaque collège. Prévoir un stand «collation» (briquettes de jus de fruits, madeleines, sachets de gâteaux ...).

Communication : Photos (accord des élèves, droits à l'image ??).

Epreuves :

- 1 circuit imposé en C03
- 3 ateliers bonus en C01 & C02
- 1 table à disposition pour chaque groupe
- 1 feuille de résultats par groupe

Robots : Thymio ou MBot ou Lego.

Groupe :

Chaque classe de 4^{ème} sera représenté par un groupe de 3 élèves.

Si le groupe est mixte, il aura une bonification de 10 points.

Chaque collège doit avoir une identité visuelle pour être facilement reconnaissable.

Atelier bonus 1 : Le circuit de Formule 1

Le robot suit seul le circuit de Formule 1.

Niveau 1 : Le robot suit seul le circuit. (10 points)

Niveau 2 : Le robot suit seul le circuit. S'il détecte un obstacle devant lui, il s'arrête. Si l'obstacle disparaît, il poursuit le circuit. (15 points)

Chaque niveau devra être validé par un enseignant.



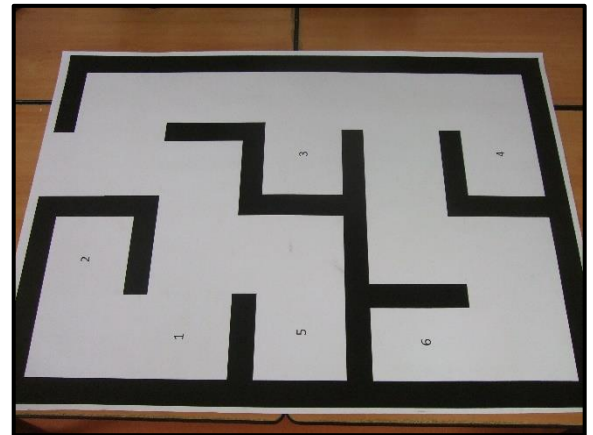
Atelier bonus 2 : Le labyrinthe (au sol)

Le robot doit sortir seul du labyrinthe. Il ne doit pas rouler (ou traverser) sur les murs (traits noirs au sol).

Niveau 1 : Le robot est placé sur le 1 (dans le sens que le groupe choisi) et doit sortir seul du labyrinthe. (5points)

Niveau 2 : Le robot est placé sur le 3 (dans le sens que l'enseignant choisi) et doit sortir seul du labyrinthe. (10points)

Niveau 3 : Le robot est placé sur le 6 (dans le sens que l'enseignant choisi) et doit sortir seul du labyrinthe. Un élément extérieur est autorisé (plaque de bois). (15points)
Chaque niveau devra être validé par un enseignant.



Atelier bonus 3 : Le champ de course.

Le robot tourne seul autour du champ de course. Il n'a pas le droit de toucher les bords.

Niveau 1 : Le robot réussi à faire un tour complet. (5points)

Niveau 2 : Le robot réussi à faire deux tours complets. (10points)

Niveau 3 : Le robot réussi à faire trois tours complets. (15points)

Chaque niveau devra être validé par un enseignant.



Groupe gagnant :

Le groupe qui aura gagné le plus de points durant la journée sera déclaré vainqueur du 1^{er} challenge robotique.

Récompense :

1 lot / élève : 1 médaille + bonbons (devis Viviane)

1 lot / groupe vainqueur : 3 bons d'achats (15€ Centre Culturel Leclerc ??) + 1 trophée (style Bouclier à graver, devis Viviane).

Financement :

Dotation par chaque collège de ... € ???