

## JEU : CONSO et Cie

### But du jeu:

- 1) Avoir le plus d'argent à la fin du jeu que l'autre groupe.
- 2) Mais aussi avoir utilisé des biens et des services afin que vos besoins soient satisfaits car c'est ainsi que l'on définit la consommation.
- 3) Et enfin, ce jeu s'inscrit dans un cours donc à la fin du jeu :

**Les notions suivantes doivent être acquises :** *revenu disponible, revenus primaires, revenu de transfert, consommation, épargne, pouvoir d'achat, élasticité*

### Les mécanismes suivants doivent être acquis :

- avoir compris la répartition du revenu disponible
- avoir compris la relation entre pouvoir d'achat, consommation et épargne
- savoir expliquer les évolutions de la consommation
- connaître les différentes formes de l'épargne

### REMARQUE TRES IMPORTANTE

Lorsque le jeu sera achevé, vous devrez me rendre la séquence « Comment les revenus et les prix influencent-ils les choix des consommateurs ? » complétée. Cela devra être fait au fur et à mesure lorsque je vous l'indiquerai.

Pour pouvoir le faire, il faudra prendre des notes sur les défis et réfléchir au sens économique du jeu !!

### Les règles du jeu :

Chaque groupe part avec 1120 euros et un livret d'épargne qui contient 3500 euros il faudra veiller à bien gérer cet argent mais aussi le dépenser afin de satisfaire vos besoins.

Vous aurez donc des choix d'actions qui vous seront proposés. Si vous faites les mauvais choix le maître du jeu (c'est-à-dire moi) vous fera payer une amende ou alors ils généreront des événements négatifs (dépenses non prévues). Parfois pour savoir ce qu'il faut choisir vous aurez à votre disposition des indices.

*Maïs vous aurez aussi des défis à réaliser (exercices en groupe). Le groupe qui aura le mieux réussi le défi aura un bonus. En cas d'égalité, le bonus sera divisé en 2.*

## **Semaine 1**

Vous pouvez choisir de consommer :

- Appartement T2 conventionné APL\* : Loyer charges comprises : 520 euros.
- Appartement T2 non conventionné APL charges non comprises : 475 euros
- Lait/thé/café (etc.): 20 euros
- Achat de DVD : 20 euros
- Autres fournitures : produits vaisselle etc.. (rayon droguerie) : 30 euros

- Biscuits : 15 euros
- Jeu vidéo : 49,90
- Fruits et légumes : 50 euros
- Basket carrefour : 10 euros
- Basket Nike : 50 euros
- Coupe chez un coiffeur : 30 euros

APL\* : allocation logement personnalisée aide financière versée à certaines personnes, pour réduire le montant de leur loyer ou de leur mensualité d'emprunt immobilier. Elle est attribuée selon la nature du logement et la composition de la famille.

*Indice : pour faire votre choix, vous devez faire attention à votre budget et ne pas oublier les conseils de Mr Jean de La Fontaine.*

## **Semaine 2 :**

### Evènements :

1) La CAF vous verse votre APL (allocation logement personnalisée)

2) vous recevez votre salaire ainsi qu'une prime pour bons résultats

3) Vous touchez les intérêts de votre livret.

4) Vous devez payer vos impôts !!

il vous faut, maintenant, calculer **le revenu disponible** dont vous disposez !!

#### Utilisation du revenu disponible

On vous propose d'acheter des actions.

Et vous pouvez choisir de consommer :

Même tableau que précédemment....

Que faites-vous ?