

LES CONFÉRENCES

CONFÉRENCE 1

MATHÉMATIQUES ET APOCALYPSE ZOMBIES

RODOLPHE TURPAULT

SALLE FA

Modéliser une attaque de zombies et découvrir un champ des mathématiques qui permet de modéliser les propagations d'épidémies et l'évolution des populations.

Un rapprochement inattendu qui nous fait comprendre l'importance de l'application des mathématiques dans notre société.

CONFÉRENCE 2

PEUT-ON FAIRE DES SCIENCES SANS ÊTRE UN CRAC EN MATHS ?

SÉBASTIEN ZARAGOSI (OCÉANOLOGUE)

SALLE 120

Calculer la taille de la Terre et de la Lune avec un niveau en mathématiques de 3^e, c'est possible ! Sébastien Zaragosi présentera aussi son métier passion : Océanologue.

SEMAINE DES MATHÉMATIQUES
EN PARTENARIAT AVEC

université
de BORDEAUX

Institut de
Mathématiques de
Bordeaux

Inria

ACADÉMIE
DE BORDEAUX
Liberté
Égalité
Fraternité

Mathématiques
ÉGALITÉS

du 14 au 25
mars 2026

Semaine des
mathématiques
15^e édition

VILLAGE DES MATHS

LYCÉE GISÈLE HALIMI - BAZAS

PROGRAMME

MERCREDI 18 MARS 2026
8H30 - 12H

PROGRAMME

MERCREDI 18 MARS 2026 DE 8H30 À 12H

8h30	Accueil des élèves et accompagnateurs en salle Félix Arnaudin Discours d'ouverture				
	ATELIER 1	ATELIER 2	ATELIER 3	ATELIER 4	ATELIER 5
	Cryptographie	Escape game virtuel et Maths	Course aux nombres	Cluedo Futuriste et autres jeux	Conjecture de Syracuse
LIEU	Salle INFO 117	Salle INFO 118	Salle 119	Salle 1A	Salle 212
INTERVENANTS	Mme Chabanol	6 élèves de 2 ^{de} 1	6 élèves de 2 ^{de} 1	6 élèves de 2 ^{de} 1	M. Ducornetz
8h55	2 ^{de} 3A	CLG D	2 ^{de} 3B + CLG C	CLG A	CLG B
10h05	2 ^{de} 2A	CLG B	2 ^{de} 5A + CLG A	2 ^{de} 3B	2 ^{de} 3A
11h	2 ^{de} 5B	CLG B	2 ^{de} 2B + CLG D	CLG C	2 ^{de} 4B

	ATELIER 6	ATELIER 7	CONFÉRENCE 1	CONFÉRENCE 2
	Rencontre avec un scientifique numérique	Des droites en dimension 4	Maths & zombies	Peut-on faire des sciences sans être un crac en Maths ?
LIEU	Salle Marie Lewatowski	Salle 126	Salle FA	Salle 120
INTERVENANTS	M. Goglin	M. Tossici	R. Turpault	M. Zaragosi
8h55	2 ^{de} 4B	2 ^{de} 4A	2 ^{de} 5	2 ^{de} 2
10h05	2 ^{de} 2B	2 ^{de} 5B	CLG C et D	2 ^{de} 4
11h	2 ^{de} 5A	2 ^{de} 2A	2 ^{de} 3	CLG A et B

ÉTABLISSEMENTS / CLASSES INVITÉS :

- Les 5 classes de 2^{de} du lycée (175 élèves)
- 2 classes de niveau 3^e du collège de St Symphorien

INSTALLATION DES ANIMATEURS DE 8H À 8H30 :

Accueil café des intervenants en salle FA par les élèves poissons pilotes et par Mme Lafarge.
Salles ouvertes pour installation des ateliers qui débutent à 9h.

LES ATELIERS

DES CODES POUR COMPRESSER DES FICHIERS

MARIE-LINE CHABANOL (UB) **SALLE 117**

Comment un ordinateur peut-il compresser des fichiers, et faire en sorte qu'on retrouve le fichier d'origine à la fin ? On verra que l'on utilise pour cela des codes binaires (avec uniquement des 0 et des 1) bien choisis, et on construira ensemble de tels codes.

ESCAPE GAME AVEC DES MATHS

6 ÉLÈVES DE 2^{de}1 **SALLE 118**

Après avoir donné quelques conseils et astuces sur les résolutions d'escape game virtuels, les élèves animateurs inviteront les participants dans un escape game virtuel chronométré. Mais attention, les énigmes nécessiteront quelques connaissances mathématiques.

LA COURSE AUX NOMBRES

6 ÉLÈVES DE 2^{de}1 **SALLE 119**

9 minutes chrono en main pour répondre à 30 questions d'automatismes couvrant le programme de Maths de 2^{de} (et de 3^e pour les collégiens) ! Puis correction par des élèves de 2^{de} pour des élèves de 2^{de} et de 3^e. Échanges d'astuces de calcul mental pour être plus performant.

UN CLUEDO FUTURISTE ET AUTRES JEUX

6 ÉLÈVES DE 2^{de}1 **SALLE 1A**

Les élèves porteurs de ce projet détailleront la démarche de fabrication (Modélisation 2D et 3D, fabrication de maquettes, utilisation de l'IA...), puis ce sera la place aux jeux... Tangram, morpion 3D, Math'Line et le Cluedo Futuriste !

LA CONJECTURE DE SYRACUSE

FRANÇOIS DUCORNETZ (PROFESSEUR DE MATHS) **SALLE 212**

Une suite de nombres, basée sur un énoncé simple, qui garde pourtant pleins de mystères... La conjecture de Syracuse est compréhensible dès l'âge de 8 ans, mais à ce jour non résolue depuis plus de 90 ans ! Les élèves vont s'y frotter de près !

RENCONTRE AVEC UN SCIENTIFIQUE DU NUMÉRIQUE

BRICE GOGLIN (INRIA) **SALLE MARIE LEWATOWSKI**

Rencontre avec un scientifique du numérique dans le but de mieux comprendre les sciences et les recherches menées dans le domaine du numérique, de combattre les stéréotypes sur les métiers de la recherche et les représentations souvent genrées des métiers du numérique.

CHERCHER DES DROITES EN DIMENSION 4

DAJANO TOSSICI (UB) **SALLE 126**

Dans cet atelier nous allons découvrir la dimension 4 et l'arithmétique modulaire à travers le jeu de cartes 'Set'.