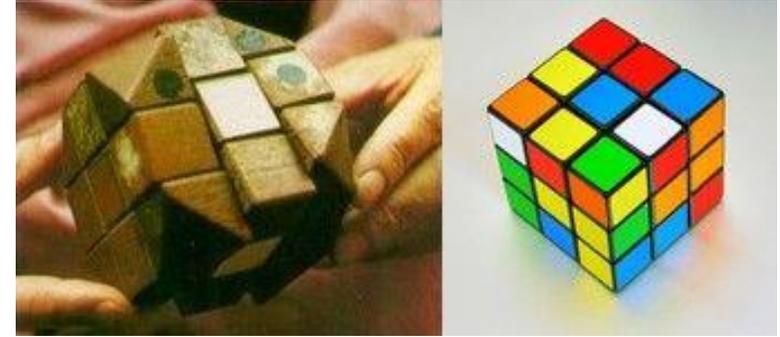


# Un club Maths autour du Rubik's Cube

## Exploitations possibles :

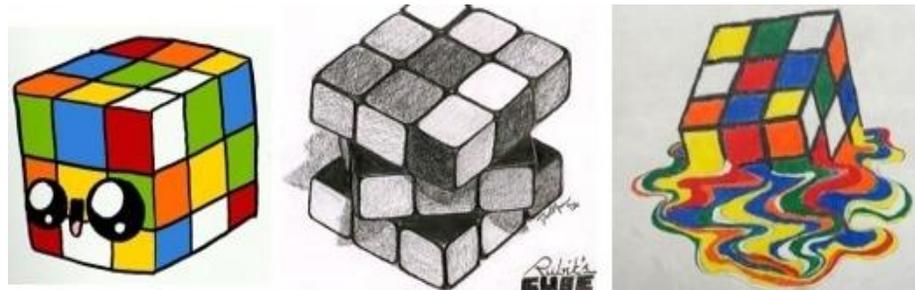
- L'Histoire du Rubik's Cube  
(origines, records, défis)
- L'objet en lui-même  
(description, dénombrement, mécanisme)



- Techniques de résolution (algorithmes, rapidité, équipes, robot)



- Arts et Sciences (mosaïques et pixellisation, perspectives, géométrie géante)



- Vers d'autres casse-têtes ...

Boules Marusenko	Perplexus Sphère	Inside The Cube	Cube Serpent

## Objectifs pédagogiques :

- En Mathématiques :

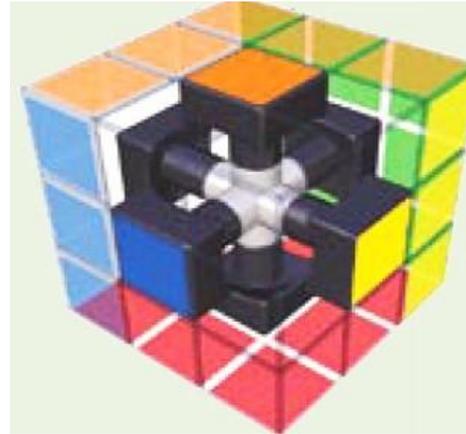
Repérage dans l'espace , algorithmique, statistiques, pourcentages, utilisation d'un tableur.

- Thèmes transversaux :

- \_ Culture et création artistiques.
- \_ Sciences, technologie et société.
- \_ Information, communication, citoyenneté.

- En lien avec le projet d'établissement :

Action favorisant la réussite de tous les élèves (aider les élèves en difficulté et lutter contre le décrochage, motiver les élèves en travaillant autrement, développer l'autonomie).



## Valorisation et temps forts :

- Intervenant Rubik's Cube (ex-champion et arbitre).
- Présentation par les élèves devant des écoliers dans le cadre de la liaison « CM2/6ème », et travail sur la création de mosaïques de cubes.
- Temps individuels chronométrés et récompenses.
- Battle entre équipes (de 4 à 5 élèves) dans la cours de récréation.
- Tournoi interscolaire « Inter Rubik ». <http://www.interrubik.org/>
- Expositions de panneaux au CDI lors de la semaine des Mathématiques.
- Dessins géants dans la cours de récréation.
- Participation à des concours comme « C Génial » ou « Faites de la Science ».

