

Tèxtes deus enigmas de la setmana de las matematicas

ENIGMA 1 CICLE 1 : LAS PASSAS

Quate mainatges, lo Gustau, lo Pèir, la Julia e la Maria que hèn au balon, que'u se passan. Lo Gustau qu'envia tostemps lo balon purmèr.

Qu'envia purmèr lo balon a la Maria qui lo torna enviar au Pèir, lo Pèir que l'envia a la Julia e enfin la Julia que'u torna au Gustau. Que cau tots qu'ajan lo balon un còp.

A la fin deu jòc, qu'ei lo Gustau qui a lo balon.

Tròba d'autas solucions tà s'enviar lo balon.

ENIGMA 1 CICLE 2 LAS PASSAS

Quate mainatges que's son plaçats en cerc e que's passan un balon. Lo Gustau qu'ei lo miador deu jòc. Qu'envia purmèr a un amic qui, au son torn, l'envia a un aute. Que cau tots qu'ajan lo balon un còp sonque.

A la fin deu jòc, qu'ei lo Gustau qui a lo balon.

Quantas façons de har e son possiblas ?

ENIGMA 1 CICLE 3 LAS PASSAS

La Myriam, la Luça, lo Karim, lo Pedrò e la Beatritz que's hèn passas dab un balon.

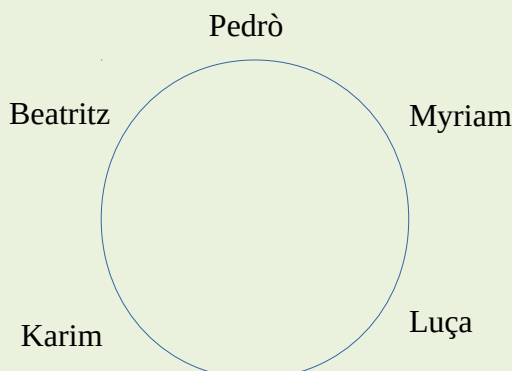
1) Tròba totas las passas desparièras que's poden har los mainatges.

Quant e n'i a ?

Remarca : lo sens de la passa ne compta pas (ua passa entre dus mainatges dens un sens o l'aute non compta pas sonque ua passa).

2) Tres companhs navèths qu'arriban : Pau, Emili e Bernat.

Quant de passas mei e's poden har a 8 mainatges ?



ENIGMA 2 CICLE 1 LO CARCÒLH

Un carcòlh que puja sus ua paret de cinc pèiras de haut. Que puja de duas pèiras pendent lo dia e baisha d'ua pèira pendent la nueit.

Si comença lo diluns matin, quau dia e serà arribat au som de la paret ?

ENIGMA 2 CICLE 2 LO CARCÒLH

Un carcòlh que puja sus ua paret de ueit pèiras de haut. Que puja de tres pèiras pendent lo dia e baisha de duas pèiras pendent la nueit.

Si comença lo diluns matin, quau dia e serà arribat au som de la paret ?

ENIGMA 2 CICLE 3 LO CARCÒLH

Un carcòlh que puja sus ua paret de dotze pèiras de haut. Que puja de quate pèiras pendent lo dia e baisha de tres pèiras pendent la nueit.

Si comença lo diluns matin, quau dia e serà arribat au som de la paret ?

Perlongament bonus especiau champions : Un carcòlh que puja sus ua paret de dotze pèiras de haut. Que puja de quate pèiras pendent lo dia e baisha de duas pèiras pendent la nueit.

Si comença de pujar lo diluns matin, quau dia e serà arribat au som de la paret ?

ENIGMA 3 CICLE 1 PASSAR L'ARRIU

Un Becut qu'a de har passar l'arriu a tres personatges : lo lop, la mainada e la còca. Lo Becut non pòt portar pas sonque un personatge a cada còp, mes lo lop e va dilhèu minjar la mainada e la mainada e va dilhèu minjar la còca si s'arretròban amassa sus l'arriba.

Quin e's va organizar lo Becut tà har passar l'arriu aus tres personatges ?

ENIGMA 3 CICLE 2 PASSAR L'ARRIU

Un Becut qu'a de har passar l'arriu a tres personatges : lo lop, la mainada e la còca. Lo Becut non pòt portar pas sonque un personatge a cada còp, mes lo lop e va dilhèu minjar la mainada e la mainada e va dilhèu minjar la còca si s'arretròban amassa sus l'arriba.

Quin e va s'organizar lo Becut tà har passar l'arriu aus tres personatges ?

ENIGMA 3 CICLE 3 PASSAR LO GAVE

Passar l'arriu Nivèu 1

Pendent ua nueit shens lua, 4 soldats qu'an de passar lo gave sus ua palanca tà se'n tornar au campament.

Mes n'ei pas tant simple !

La palanca non pòt pas portar sonque 2 personas au còp.

N'an pas sonque ua lampa electrica tà passar.

E n'ei pas fenit !

Tà passar, cada soldat non va pas hicar lo medish temps.

- Aquiles qu'ei blaçat, que'u cau 10 minutas ;
- Boris qu'ei beròi cargat, que'u cau 5 minutas ;
- Carles qu'ei vielh, que'u cau 2 minutas ;
- David qu'ei joen, que'u cau 1 minuta.

En saber que l'autonomia de la lampa (la durada pendent laquau e va esclairar) qu'ei de 30 minutas, cèrca de quina faïçon los 4 soldats e poden passar.

Passar lo gave Nivèu 2

Pendent ua nueit shens lua, 4 soldats qu'an de passar lo gave sus ua palanca tà se'n tornar au campament.

Mes n'ei pas tant simple !

La palanca non pòt pas portar sonque 2 personas au còp.

N'an pas sonque ua lampa electrica tà passar.

E n'ei pas fenit !

Tà passar, cada soldat non va pas hicar lo medish temps.

- Aquiles qu'ei blaçat, que'u cau 10 minutas ;
- Boris qu'ei beròi cargat, que'u cau 5 minutas ;
- Carles qu'ei vielh, que'u cau 2 minutas ;
- David qu'ei joen, que'u cau 1 minuta.

En saber que l'autonomia de la lampa (la durada pendent laquau e va esclarir) qu'ei de 19 minutas, cèrca de quina faïçon los 4 soldats e poden passar.

Passar lo gave Nivèu 3

Pendent ua nueit shens lua, 4 soldats qu'an de passar lo gave sus ua palanca tà se'n tornar au campament.

Mes n'ei pas tant simple !

La palanca non pòt pas portar sonque 2 personas au còp.

N'an pas sonque ua lampa electrica tà passar.

E n'ei pas fenit !

Tà passar, cada soldat non va pas hicar lo medish temps.

- Aquiles qu'ei blaçat, que'u cau 10 minutas ;
- Boris qu'ei beròi cargat, que'u cau 5 minutas ;
- Carles qu'ei vielh, que'u cau 2 minutas ;
- David qu'ei joen, que'u cau 1 minuta.

En saber que l'autonomia de la lampa (la durada pendent laquau e va esclarir) qu'ei de 17 minutas, cèrca de quina faïçon los 4 soldats e poden passar.

ENIGMA 4 CICLE 1 PS LA VOLADA DE LAS VOLAMARIAS

Enigma perpausada au nivèu PS

Au demiei de las 5 volamarias qui vedes, 3 que's van envolar.

Lo Marc que compta los punts sus las alas de las volamarias qui demoran.

Que compta 3 punts.

E pòdes trobar las duas volamarias qui demoran ?

ENIGMA 4 CICLE 1 MS/GS LA VOLADA DE LAS VOLAMARIAS

Enigma perpausada au nivèu ms/gs

Au demiei de las 5 volamarias qui vedes, 2 que's van envolar.

Lo Marc que compta los punts sus las alas de las volamarias qui demoran.

Que compta 10 punts.

E pòdes trobar las duas volamarias qui demoran ?

ENIGMA 4 CICLE 2 L'OSTALERIA DE LAS VOLAMARIAS

Enigma perpausada au nivèu CP/CE1/CE2

Dens l'ostaleria deus insèctes, que i a 21 volamarias.

Que i a 10 volamarias rojas e 11 volamarias jaunas.

Lo Marc qu'arremarca que, quan tornan a l'ostaleria, que son duas per duas si son de la medisha color e tres per tres si son de colors desparièras.

Tròba faiçons desparièras tà tornar a l'ostaleria.

ENIGMA 4 CICLE 3 L'OSTALERIA DE LAS VOLAMARIAS

Enigma perpausada au nivèu CM1/CM2

Dens l'ostaleria deus insèctes, que i a 21 volamarias.

Que i a 10 volamarias rojas e 11 volamarias jaunas.

Lo Marc qu'arremarca que, quan tornan a l'ostaleria, que son duas per duas si son de la medisha color e tres per tres si son de colors desparièras.

Tròba las 4 façons possiblas qu'an las 21 volamarias tà entrar dens l'ostaleria.