TUTO LearningApps

https://learningapps.org/

A quoi ça sert ?	Utiliser ou créer des applis qui sont des objets interactifs pouvant servir
	de supports pédagogiques pour les cours et se présentant sous forme
	d'exerciseurs pouvant être intégrés ou partagés.

Comment ça marche ? 3 possibilités

Possibilité 1 : Rechercher une appli dans une catégorie précise (pas besoin de compte)



1. Parcours les applis

2. Choisir une catégorie (ex : Biologie)



- 3. Possibilité de filtrer la recherche de la catégorie choisie avec l'onglet « affichage des filtres » (choisir la langue et le niveau) puis choisir l'appli qui nous intéresse.
- 4. Lorsqu'on est sur une appli, la consigne est affichée au premier plan puis on peut commencer l'exercice et vérifier ses réponses ou s'aider d'indices.
- 5. Si l'exercice est intéressant, il est possible de l'enregistrer dans ses applis et de l'intégrer via iframe (ou d'autres formats) dans nos cours.

Possibilité 2 : 2 cas (nécessité de créer un compte) :

Cas 1 : Créer une appli à partir d'une appli déjà existante

1. Utiliser le formulaire mis à disposition en bas de page et remplir tous les items nécessaires pour créer cette application.



Cas 2 : Créer une appli avec ses propres exercices

Si l'on souhaite par exemple utiliser un QCM plutôt qu'une appli déjà existante, il faut :

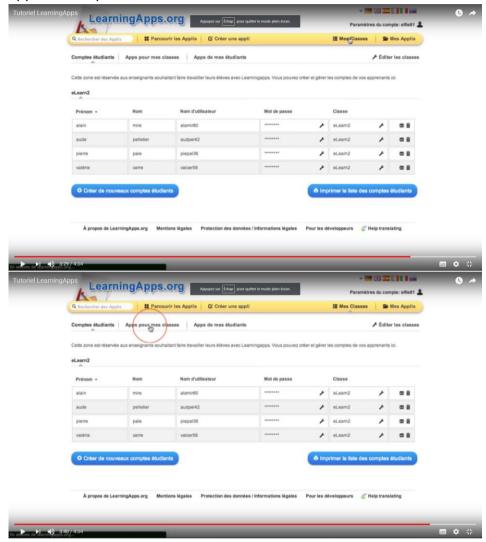
1. Se rendre à la section « créer une appli » ou l'on retrouve en bas l'ensemble des exerciseurs et créer son exercice puis l'enregistrer.



2. L'appli est proposée sur le site puis si elle est validée, elle sera proposée et retrouvée dans l'ensemble des applications.

Possibilité 3: Apprenants qui viennent sur learningapps pour faire les exercices

1. Aller dans la section « mes classes » où l'on peut mettre le nom de la classe, des élèves et choisir les applications que l'on veut leur faire faire.



2. En se connectant, les élèves pourront aller directement faire les exercices choisis.

Trucs et astuces pour Learningapps :

https://www.pedagogie.ac-aix-marseille.fr/jcms/c_10516275/fr/trucs-et-astuces-pour-learning-app

TUTO Quizinière

https://test.quiziniere.com/#/

http://tice.etab.ac-lille.fr/2017/11/27/creer-lecons-exercices-interactifs-quiziniere/

A quoi ça sert?

Réaliser un quiz de différentes manières (texte, images, son, vidéo...) et avoir accès à des statistiques globales et individuelles.

<u>Comment ça marche ?</u> Une fois le compte créé, cliquer sur « ajouter un modèle » et on tombe sur la page suivante avec 4 blocs qui se succèdent horizontalement :

- Bloc 1 : Titre du quiz
- Bloc 2 : Permet de déterminer la façon dont la question sera posée.
- Bloc 3 : Permet de déterminer la façon dont les élèves pourront répondre.
- Bloc 4 : Permet d'indiquer que la question est terminée et de passer à la suivante.



- 1. Commencer par mettre un « séparateur » puis cliquer sur l'encadré « questions/documents » en définissant la question.
- 2. Définir ensuite la réponse en cliquant sur l'encadré « réponses/activité » (possibilité de répondre en texte, avec des images, du son, des QCM, des glisser/déposer... Ajoutez autant de questions que nécessaires en intégrant des « séparateurs » entre chacune d'elles.
- 3. Une fois le premier exercice terminé, il ne reste plus qu'à le diffuser. Pour ce faire il faut fixer une date limite de remise des copies. La quiziniere vous fournit alors un code et un QRCode avec lequel les élèves vont pouvoir accéder à l'exercice sans avoir besoin de s'inscrire sur le site. Une fois connecté il remplira l'exercice, fournira son nom et prénom et validera d'un clic l'ensemble des réponses. Les résultats seront enregistrés et vous pourrez dans votre espace enseignant les consulter. Vous aurez aussi accès à des statistiques globales ou individuelles des résultats.



TUTO Kahoot

https://create.kahoot.it/login
https://www.youtube.com/watch?v=ArQ-pju2UMc

A quoi ça sert?

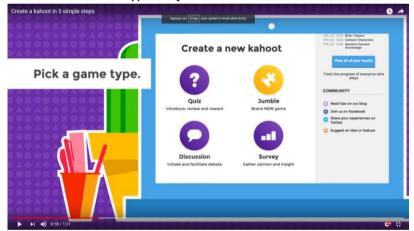
Réaliser un quiz et le partager avec ses pairs.

Comment ça marche? Une fois le compte créé:

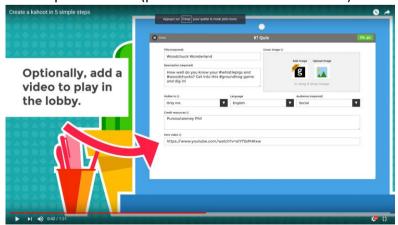
1. Cliquer en haut à gauche sur « NewK »



2. Puis choisir un type de jeu



3. Remplir les items (possibilité de mettre une vidéo)



4. Sauvegarder (« save ») et commencer à remplir les questions et les réponses en donnant un temps limite selon la difficulté puis sauvegarder à nouveau. Possibilité de prévisualiser le QCM, de le jouer ou de le partager.

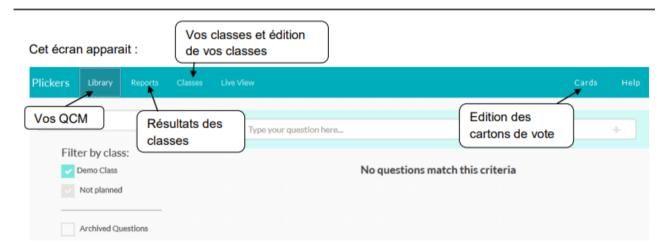
TUTO Plickers

https://www.plickers.com/

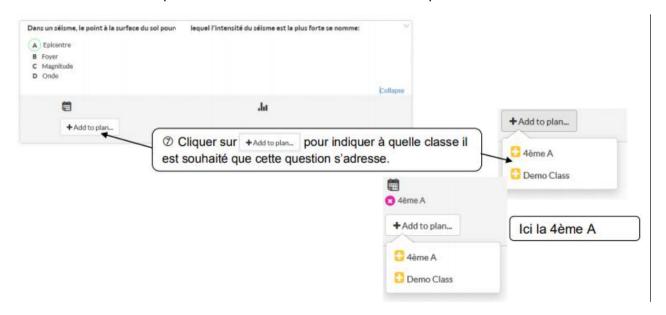
http://www.pedagogie.ac-nantes.fr/medias/fichier/tutoriel-plickers 1431034243701-pdf

A quoi ça sert ? Réaliser un quiz en temps réel sans que les élèves aient besoin de smartphone.

Comment ça marche ? Une fois le compte créé :

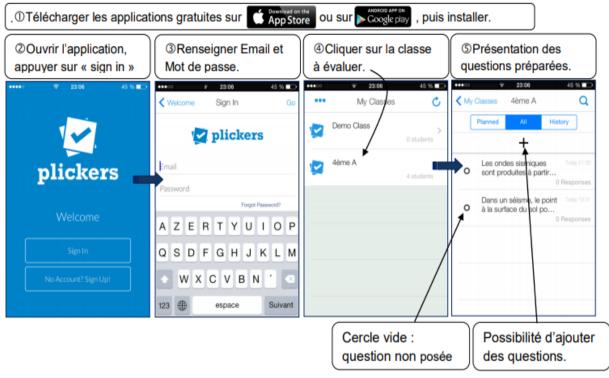


- 1. Créer ses classes dans l'onglet « classes » et les remplir : un numéro de carte est attribué à chaque élève.
- 2. Editer les cartes personnelles en allant dans l'onglet « cards »
- 3. Créer son QCM en allant dans l'onglet Library et écrire chaque question (et ses réponses) sans oublier de rattacher la question à une classe : aller sur « Add tu queue... »

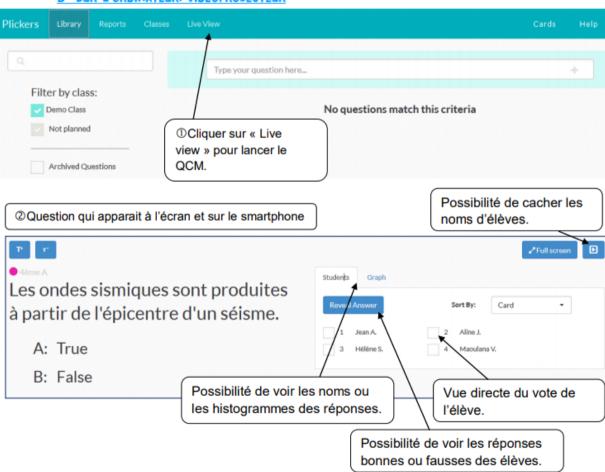


- 4. Diffuser le QCM : 2 étapes :
 - 1. D'abord se connecter avec son smartphone ou sa tablette
 - 2. Puis se connecter sur l'ordinateur/vidéoprojecteur

A- SUR LE SMARTPHONE OU LA TABLETTE (CONNEXION INTERNET NÉCESSAIRE)



B- SUR L'ORDINATEUR/VIDÉOPROJECTEUR



- 5. Réponse de l'élève qui présente son carton de vote avec la lettre choisie vers le haut.
- 6. Capture des réponses par le smartphone/tablette.
- 7. Sauvegarde et récupération des réponses en allant sur l'onglet « reports » et cliquer sur la question pour avoir une réponse détaillée.

TUTO Socrative

https://www.socrative.com/

A quoi ça sert?

Réaliser un quiz et le partager avec ses pairs.

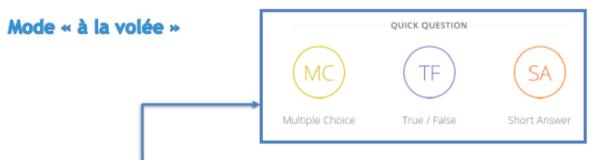
Comment ça marche?

<u>Pour l'enseignant</u>: Créer un compte sur le site en ligne au niveau de « Teacher Login » ou utiliser l'application pour smartphone « Socrative Teacher ».

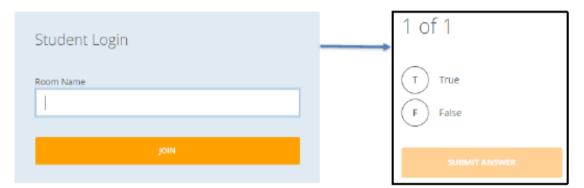
<u>Pour les élèves</u>: installation de l'application sur son smartphone « Socrative Student » ou utilisation de la plateforme en ligne. Dans les deux cas, il n'y a pas besoin de créer un compte, il suffit simplement d'aller sur le mode « Student Login ».

Deux modes possibles:

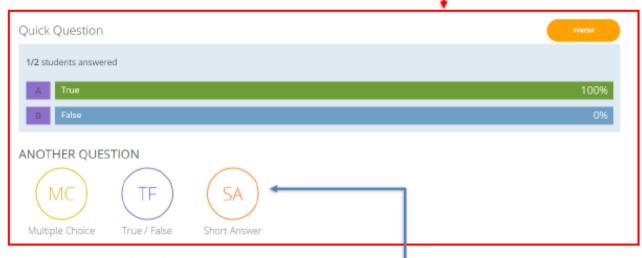
- → Mode « à la volée » (Quick question)
- → Mode « Quiz » à réaliser via l'application ou la plateforme en ligne



- Choisir la catégorie → publication dans l'espace privatif alias la « Room »
- Les élèves se connectent en utilisant le « Student Login » (via l'application ou la plateforme en ligne) puis votent.



Les résultats sont affichés sur l'espace professeur.



L'enseignant peut poser une nouvelle question.



Choisir ensuite le type d'activité : choix multiple, Vrai – Faux, Envoi de texte (« Short - Answer »).

Treate Quiz

Enable Sharing Soc-31324916







- Une fois publié, le Quiz est importé dans l'espace privatif ou « Room ».
- Les élèves se connectent en utilisant le « Student Login » (via l'application ou la plateform en ligne) puis réalisent le test.
- Les résultats s'affichent en temps réel pour l'enseignant (rubrique « Résults »). Une fois terminé, les résultats peuvent être exportés au format excel.

Comment exporter les résultats d'un Quiz ?

