

LES QUATRE PILIERS DE L'INFORMATIQUE EN VIDÉO

L'informatique relèverait de la magie ?

Vous, vous savez bien que non !

La SIF, avec l'Esprit Sorcier et le soutien du CIGREF, du CNRS, d'INRIA et de Numeum, vous propose d'aider les autres à passer d'une croyance en l'infor-magique à une première compréhension de l'infor-matique.

Suivez le guide dans 4 vidéos imaginées avec nos scientifiques, et emparez vous des supports pédagogiques élaborés par une équipe d'enseignants et chercheurs, pour lever le voile sur les 4 piliers qui soutiennent l'édifice informatique : les algorithmes, les données, les machines et les langages.



Le guide : FRED

ENSEMBLE

diffusons les
fondements de la
science
informatique !



Finally,
informatics
is not magic !

4 THÈMES



ALGORITHMES



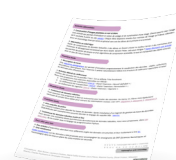
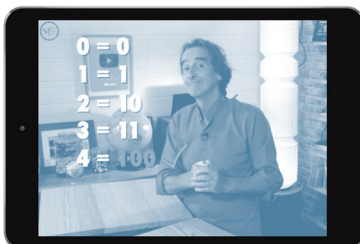
Extrait du GLOSSAIRE

relier le nom à la bonne définition

- | | | | |
|------------------------|-----------------------|-----------------------|--|
| Algorithme | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Méthode de recherche où à chaque étape, on divise le problème en deux parties |
| Instruction | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Opération élémentaire, précise et non ambiguë |
| Recherche dichotomique | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Suite d'instructions permettant de résoudre toutes les instances d'un problème donné |



DONNÉES



Extrait du QUIZ

Comment appelle-t-on chaque petit carré de la mosaïque d'une image numérique ?

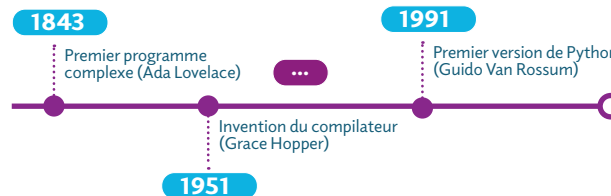
- A. Un transistor
- B. Une résistance
- C. Un pixel
- D. Un fil



LANGAGES



Extrait de la FRISE



MACHINES



Extrait des ACTIVITÉS

- **Activité débranchée**
à plusieurs, jouez le rôle de chacun des principaux composants d'un ordinateur pour mieux comprendre leur fonctionnement
- **Activités de 1 à 3 étoiles**
également proposées en ligne ou sur papier
- **Conseils de lecture ou d'écoute**
pour aller plus loin