

## LA GALAXIE SIF


La SIF travaille avec ses adhérents et de nombreux partenaires, dans et hors de la discipline : sociétés savantes amies, associations de culture scientifique, représentants du monde académique, acteurs socio-économiques, fondations, pouvoirs publics, etc.

Plus largement la SIF s'investit dans des collectifs pour porter des combats et des projets nationaux et internationaux


**Participez** plus concrètement à la vie de la SIF, en donnant un peu de votre temps pour des actions ou des projets qui vous motivent.

Contactez-nous ! [www.socinfo.fr/contact](http://www.socinfo.fr/contact)

## POURQUOI ADHÉRER À LA SIF ?

02.  Développer son réseau

01.  Rejoindre une communauté ouverte sur le monde

03.  Bénéficier d'un accès privilégié aux manifestations proposées par la SIF et ses partenaires

04.  Recevoir le bulletin 1024 dès sa parution

### Adhérer c'est aussi

- + Contribuer à la légitimité de la SIF en augmentant sa représentativité
- + S'engager pour une informatique plus juste, plus éthique, plus responsable

### REJOIGNEZ-NOUS !

[socinfo.fr/devenir-adherent/](http://socinfo.fr/devenir-adherent/)



## FAITES UN DON

Particuliers

Entreprises

Soutenez nos actions en faisant un don **défisicalisé** à la SIF

[don.socinfo.fr](http://don.socinfo.fr)



Sif 

# SOCIÉTÉ INFORMATIQUE DE FRANCE

L'informatique

Une science en **mouvement** !  
Une science qui **se partage** !  
Une science qui **s'enseigne... et s'apprend** !  
Une science qui **bouleverse... la société** !

[contact@societe-informatique-de-france.fr](mailto:contact@societe-informatique-de-france.fr)

Institut Henri Poincaré  
11 rue Pierre et Marie Curie  
75231 PARIS Cedex 05

[socinfo.fr](http://socinfo.fr)



Cigref  
RÉUSSIR  
LE NUMÉRIQUE

CNRS

Inria

NUM  
eum

La SIF regarde aussi au-delà des frontières

acm

ifip

INFORMATICS  
EUROPE

CRÉÉE EN  
**2012**

Association reconnue  
d'utilité publique

Société savante d'informatique en France, la SIF a vocation à rassembler toutes celles et ceux pour qui faire progresser l'informatique est un métier ou une passion, qu'ils soient issus du monde académique ou socio-économique. Elle vise en particulier à :

- ✓ **ANIMER** sa communauté scientifique et technique
- ✓ **CONTRIBUER** à la culture des citoyennes et citoyens
- ✓ **ACCOMPAGNER** l'enseignement de la discipline du primaire au supérieur
- ✓ **PARTICIPER** aux débats de société en lien avec l'informatique

### Des enjeux croisés et...

**Une préoccupation constante : accompagner le développement de la communauté informatique pour que sa diversité reflète enfin celle de la société (mixité de genre, mixité sociale)**

- 1 Des positions construites, nourries par des débats, des analyses, des rencontres
- 2 Des propositions concrètes, partagées via des communiqués ou incarnées dans des actions

## ENSEIGNEMENT

Quelle culture informatique donner aux jeunes à l'école pour en faire les citoyennes et citoyens éclairés de demain ? Quelles connaissances et compétences transmettre aux pros de l'informatique aujourd'hui pour penser l'informatique de demain ? Comment enseigner l'informatique et développer une didactique de la discipline ? Comment animer la communauté de celles et ceux qui enseignent l'informatique ? Quelle formation continue en informatique et pour qui ?

## MÉDIATION

Comment mettre la science informatique à la portée du grand public ? Comment former des scientifiques de l'informatique à la médiation scientifique et des médiateurs scientifiques à la science informatique ? Quels grains de sciences transmettre ? Sans ou avec ordinateur, quels vecteurs de transmission utiliser ? Quels lieux investir ? Comment faire vivre le patrimoine matériel et immatériel de l'informatique ?

## RECHERCHE

Comment animer la communauté scientifique académique et socio-économique ? Comment nourrir le dialogue science-société ? Comment inscrire les évolutions scientifiques et technologiques dans les enjeux sociétaux notamment éthiques et écologiques ? Comment accompagner les jeunes scientifiques dans leur carrière ?

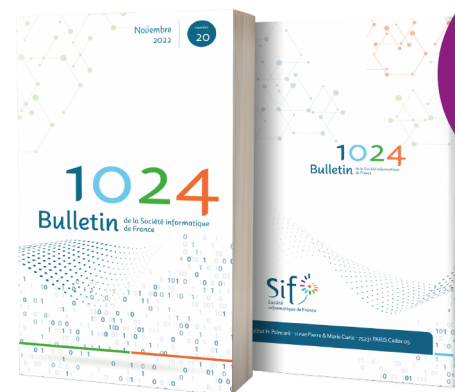
### Défis transverses

-  Femmes & informatique
-  Informatique durable & responsable

## QUELQUES EXEMPLES D'ACTIONS



- Participation aux réflexions sur les programmes d'enseignement
  - Suivi du déploiement de la spécialité NSI (Numérique et sciences informatiques)
  - Organisation d'une journée annuelle de réflexion et partage de bonnes pratiques
- 
- Réalisation avec l'Esprit Sorcier de 4 vidéos pour donner à découvrir les 4 piliers de l'informatique : <https://4videos.socinfo.fr>
  - Organisation d'écoles de médiation scientifique
  - Forte implication pour que se développe un musée de l'informatique en France, nom de code #MINF
- 
- Attribution du prix de thèse Gilles Kahn et du prix Lovelace-Babbage
  - Organisation d'événements à destination des doctorants
  - Animation d'un conseil scientifique et d'un conseil des associations



**+**  
UN  
CONGRÈS  
ANNUEL