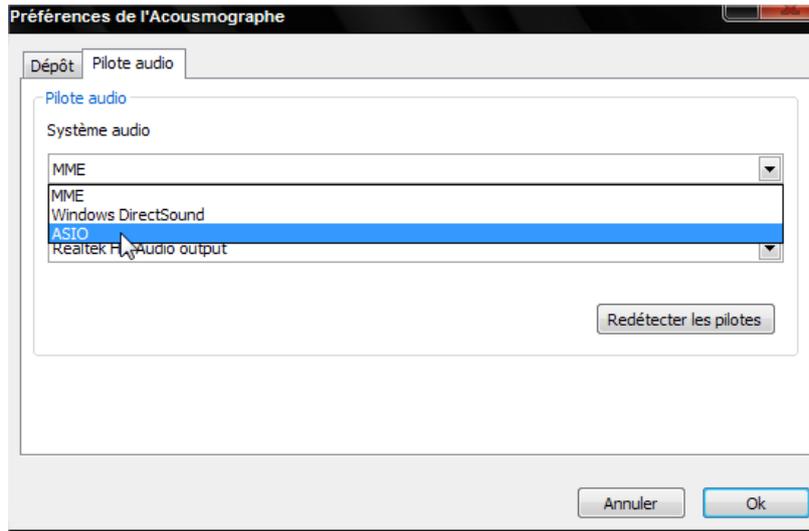


## Tutoriel d'utilisation de l'acousmographe

Après avoir téléchargé et installé la dernière version du logiciel (v.3.6), démarrer l'acousmographe. Au lancement du logiciel, celui-ci demande un n° d'enregistrement (qu'on peut demander gratuitement par mail) ou passer outre en fermant la boîte de dialogue.

Conseils préalables :

- Créer un dossier dans lequel on prendra soin de placer au préalable tous les documents nécessaires (sons, images)
- Utiliser un driver Asio (le logiciel propose par défaut d'installer ASIO4ALL) afin d'éviter le décalage entre la lecture du fichier audio et l'affichage à l'écran.



### 1<sup>ère</sup> utilisation :

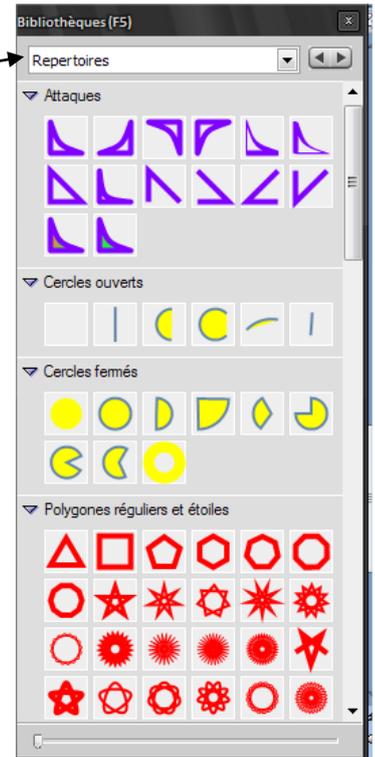
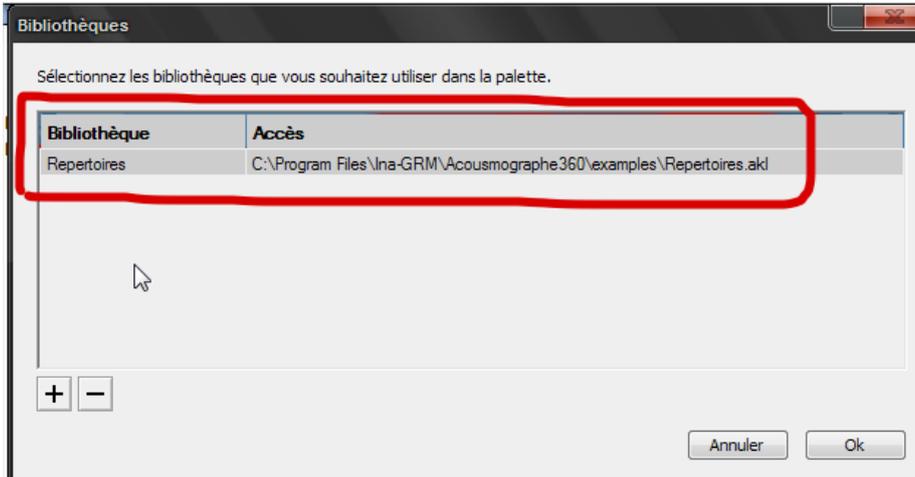
- Faire Fichier/nouvelle acousmographie
- Choisir un fichier audio (s'il est au format mp3 il sera automatiquement converti en wave)

- On peut choisir à ce stade d'afficher le signal ou le spectrogramme en cochant la case correspondante dans l'onglet : **Calques d'arrière-plan**  
N.B. Pour changer la couleur du fond, aller dans : Propriétés du document/ édition

-

- Installer la bibliothèque d'objet fournie avec le logiciel en suivant le chemin suivant :

Bibliothèque (F5) / Editer la liste des bibliothèques / cliquer sur le + et suivre le chemin d'accès entouré en rouge. Après avoir validé, un nouvel item (répertoires) apparaît sous « symboles par défaut », cliquer sur cet onglet pour faire apparaître la nouvelle banque de symboles.



- Pour insérer un objet, sélectionner d'abord :

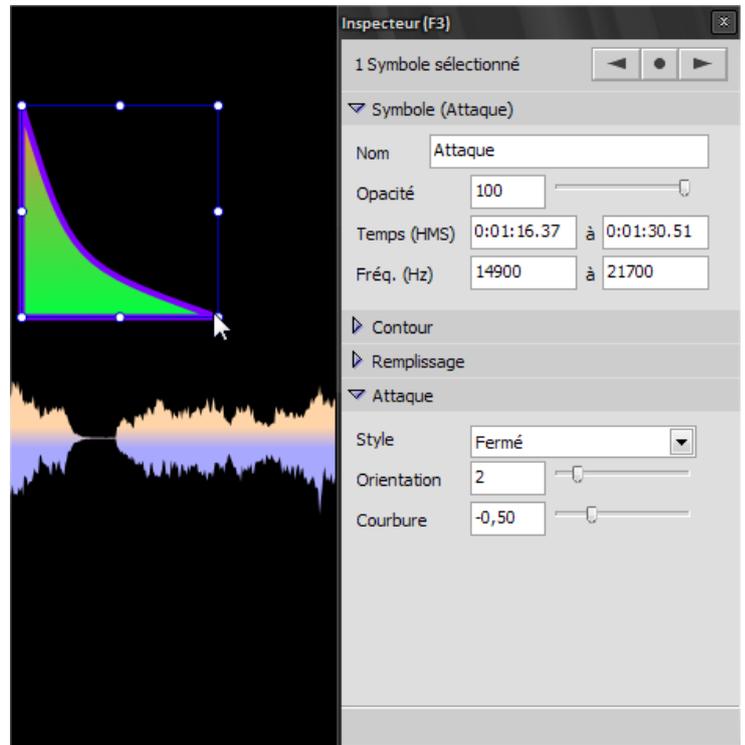
### Calques de symboles / calque sans titre

Prendre un objet dans la bibliothèque (F5) et le déposer dans la fenêtre de travail, double-cliquer sur l'objet pour accéder à l'édition complète de ses paramètres.

On peut dupliquer cet objet par copier/coller et éditer séparément chaque nouvelle copie.

Conseil : insérer plusieurs calques de symboles permet par la suite de sélectionner ce qui apparaîtra à l'écran pour les élèves en activant séparément chaque calque. (cliquer droit dans la liste des calques à gauche de l'écran /insérer nouveau calque de symboles)

Penser à renommer chaque calque de façon explicite (F3)





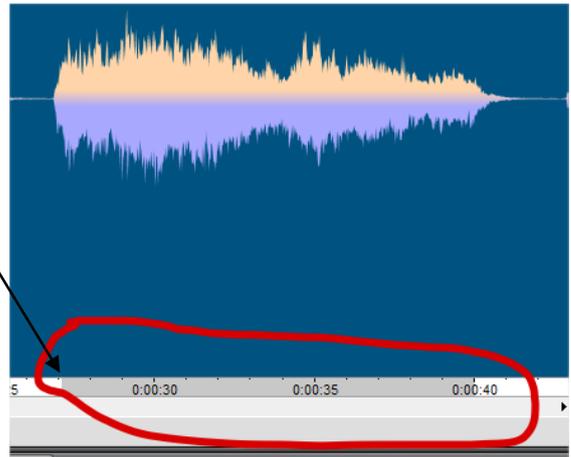
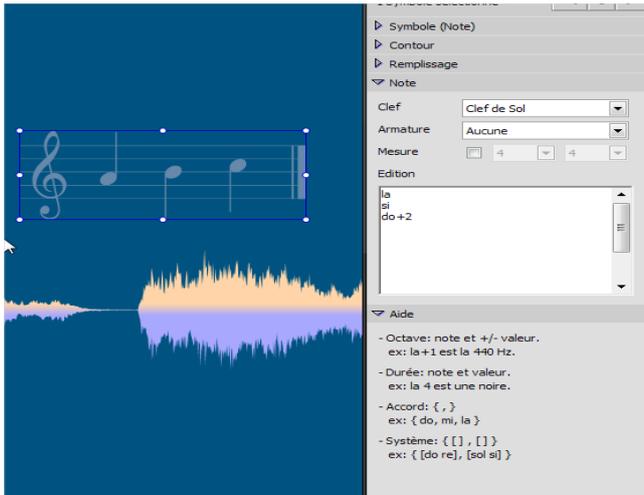
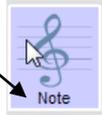
## Quelques conseils

### **Lecture à partir d'un point donné :**

- sélectionner avec la souris la zone de lecture
- démarrer la lecture avec la barre d'espace

### **Affichage de partition :**

Le logiciel permet d'insérer quelques annotations musicales en utilisant le symbole



N.B. il reste plus commode de réaliser une partition préalable avec un logiciel d'édition et de l'insérer sous forme d'image.

Réalisation : J.C. Boudet Décembre 2010