

Les compétences numériques au service des mathématiques

CRCN

CADRE DE RÉFÉRENCE DES COMPÉTENCES NUMÉRIQUES

1. Information et données
 - 1.1. Mener une recherche et une veille d'information
 - 1.2. Gérer des données
 - 1.3. Traiter des données
2. Communication et collaboration
 - 2.1. Interagir
 - 2.2. Partager et publier
 - 2.3. Collaborer
 - 2.4. S'insérer dans le monde numérique
3. Création de contenus
 - 3.1. Développer des documents textuels
 - 3.2. Développer des documents multimédia

Compétences Mathématiques

COMPÉTENCES MATHÉMATIQUES

Chercher Modéliser Représenter Raisonner Calculer Communiquer

Différenciation

Interroger la plus value

Activité / Pratique

- Diversifier les compétences
- Vers des activités à plus value

pix

pix ORGA pix CERTIF

Formation 2020-2021
Mathématiques
Atelier 3.1 : activités "incontournables"
Formation : Les outils et compétences numériques

Thème : [dropdown]
Chapitre : [dropdown] Année : [dropdown]

Proposer une activité aux élèves utilisant le numérique, qui a pu ou pourrait prendre place dans une de vos séquences pédagogiques.

Service numérique ou outils utilisés	Compétences du CRCN
Service(s) numérique(s) utilisé(s) de l'E.N.T Osé	1.1 <input type="checkbox"/> Mener une recherche ou une veille documentaire
	1.2 <input type="checkbox"/> Gérer des données
	1.3 <input type="checkbox"/> Traiter des données
Type d'outils utilisés	2.1 <input type="checkbox"/> Interagir
	2.2 <input type="checkbox"/> Partager et publier
	2.3 <input type="checkbox"/> Collaborer
	2.4 <input type="checkbox"/> S'insérer dans le monde numérique
	3.1 <input type="checkbox"/> Développer des documents textuels
	3.2 <input type="checkbox"/> Développer des documents multimédia
	3.3 <input type="checkbox"/> Adapter des documents à leur finalité
	3.4 <input type="checkbox"/> Programmer

Maîtriser et pratiquer l'outil en situation

Réinvestissement

Éclairage nouveau

Groupe formateurs/Maths Bdx