# page 2

#### MANIPULER LE TEMPS

Inutile d'imprimer, tu peux le faire sur le cahier. La deuxième page ne contient pas d'exercice : ce sont des **coups de pouce** et les liens vers les **vidéos méthodes** en deuxième page.

<u>Conversion 1 :</u> Recopie sur ton cahier et comp	olète. La calculatrice est	(Coup de pouce en deuxième) autorisée.
a) 7 jours =h b) 2	250 h = jours	c) 3h = min
d) 3h 40 min = min e) 1	25 min =h min	f) 620 s = mins
<u>Conversion 2 :</u> Recopie sur ton cahier et complète. Calculatrice autorisée.  a) 12 jours = h b) 8h = min		
c) 6h45 min = min	d) 742 min = h	min
e) 1854 min = hmin	f) 800 s = min	S
DEFI N°1 (Durée):  En semaine, Sam se couche tous les soirs à 20h45. Tous les matins, son réveil sonne à 6h30. Combien de temps dort-il au maximum une nuit?		
<u>DEFI N°2 (Horaire)</u> :		
J'ai trouvé une super recette de que la dinde soit cuite.	dinde aux poivrons! Je li	s qu'il faut 2 h 15 min pour
A quelle heure devrais-je l'enfourner si on veut la manger à 13 h 10 ?		
DEFI N°3 (Conversion):		
Lors d'un match de coupe de France temps de 45 min chacune, séparées donc eu, après un nouvel arrêt de 19 équipes a marqué un but. Quelle a été la durée totale du mat	par un arrêt de jeu de 15 m 5 min, une prolongation de 30	in, le résultat a été nul. Il y a O min durant laquelle une des

Autrement dit: 200min = 3x60min + 20min. Donc, je sais maintenant que 200min = 3h et 20min.

euclidienne de 200 par 60. l'obtiens q = 3 et r = 20.

cherche donc combien de paquets de 60min je peux faire avec 200min. J'effectue donc la division Pour convertir 200min en heures et minutes, je cherche combien d'heures il y a dans 60 minutes. Je



Astuce : il faut penser à la division euclidienne

Pour convertir des minutes en heures et minutes, tu peux aller voir la fin de la leçon.

Dans 1h il y a 3600s.

Dans 1 min, il y a 60 s.

Dans 1 heure il y a 60 min.

: əɔnod əp sdnoɔ

#### Vidéos méthodes :

## Pour calculer un horaire :

Vidéo Horaire -méthode sauts de puces :



Vidéo Horaire –méthode opérations :



### Pour calculer une durée :

Vidéo Durée -méthode Zorro:



Vidéo Durée -méthode sauts de puces : 🕟



Vidéo Durée -méthode opérations:

