

# Logique et programmation

Pour chacune des questions qui suivent, on a saisi dans la console les instructions proposées. Déterminer le résultat renvoyé.

## Question 1 :

1

```
4 > 7
```

☐ True

☐ False

☐ Erreur

☐ 4 > 7

## Question 2 :

1

```
4 < 5
```

☐ True

☐ False

☐ Erreur

☐ 4 < 5

## Question 3 :

1

```
3 * 4 < 3 * 5
```

☐ True

☐ False

☐ Erreur

☐ 3 \* 4 < 3 \* 5

## Question 4 :

1

```
-3 * 4 < -3 * 5
```

☐ True

☐ False

☐ Erreur

☐ -3 \* 4 < -3 \* 5

## Question 5 :

1

```
4 / (-2) < 5 / (-2)
```

☐ True

☐ False

☐ Erreur

☐ 4 / (-2) < 5 / (-2)

## Question 6 :

1

```
27 - 12 < 56 - 12
```

☐ True

☐ False

☐ Erreur

☐ 4 > 7

## Question 7 :

1

```
not (3 < 5)
```

☐ True

☐ False

☐ Erreur

☐ not 3 < 5

**Question 8 :**

1

not (4 > 7)

☐ True

☐ False

☐ Erreur

☐ not 4 > 7

**Question 9 :**

1

not True

☐ True

☐ False

☐ Erreur

☐ not True

**Question 10 :**

1

not False

☐ True

☐ False

☐ Erreur

☐ not False

**Question 11 :**

1

(3 < 5) and (4 > 7)

☐ True

☐ False

☐ Erreur

☐ 3 < 5 and 4 > 7

**Question 12 :**

1

True and 3 > 5

☐ True

☐ False

☐ Erreur

☐ not 3 < 5

**Question 13 :**

1

True and False

☐ True

☐ False

☐ Erreur

☐ not 4 > 7

**Question 14 :**

1

(3 < 5) or (4 > 7)

☐ True

☐ False

☐ Erreur

☐ 3 < 5 or 4 > 7

**Question 15 :**

1

True or False

☐ True

☐ False

☐ Erreur

☐ not 4 > 7