

## Exercice cycle 4 « Approche fréquentiste des probabilités »

### Niveau 1.

On fait tourner une roue à six secteurs de même angle, colorés. Placer un pointeur.

Ouvrir le fichier [roue-pointeur-demarrage.sb2](#)

Compter les essais et le nombre de fois où le secteur rouge a été touché.

Faire des essais : fréquence d'obtention du rouge ?

### Niveau 2.

Partie 1 : On lance un dé à 6 faces numérotées de 1 à 6.

Compter le nombre d'essais nécessaires pour obtenir un 6.

Partie 2 : On réalise 2 lancers de dé successivement et Scratchy calcule la somme des deux faces obtenues. On compte le nombre de lancers pour obtenir une somme égale à 9.

Faire des essais : afficher la fréquence d'obtenir 9.

### Niveau 3.

Partie 1 : faire tourner une roue à six secteurs de même angle, colorés. Placer un pointeur. Faire des essais : fréquence d'obtention du rouge ?

Partie 2 : On réalise 2 lancers de dé successivement et Scratchy calcule la somme des deux faces obtenues. On compte le nombre de lancers pour obtenir une somme égale à 9.

Faire des essais : afficher la fréquence d'obtenir 9.