

## **Le lièvre et la tortue**

À chaque tour on lance un dé. Si le 6 sort, alors le lièvre gagne la partie, sinon, la tortue avance d'une case. La tortue gagne lorsqu'elle a avancé de 6 cases.

1. Écrire un algorithme qui simule une partie et affiche le vainqueur.
2. Modifier cet algorithme afin de simuler  $n$  parties et de compter le nombre de parties gagnées par la tortue.
3. Le jeu est-il à l'avantage du lièvre ou de la tortue ?