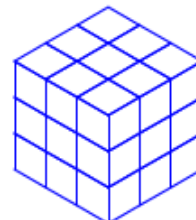


Cube

Notions travaillées : décomposer une tâche en sous-tâches, déplacements, boucles et éventuellement création de blocs, géométrie dans l'espace et perspective

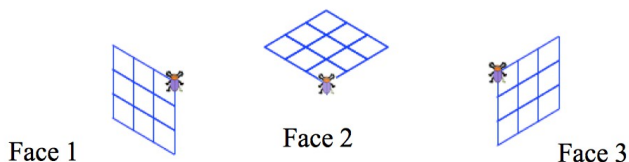
Durée du projet : Environ 4h

Les élèves, par groupes de 3, vont devoir construire le cube suivant :



Énoncé élève :

1) Le travail va être réparti entre vous trois : chacun d'entre vous va ouvrir le fichier "cube-depart.sb2", puis il va réaliser une des trois faces du cube (face 1, face2 ou face 3).



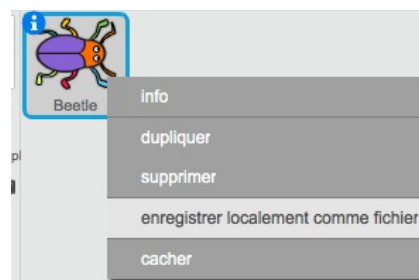
2) Le travail de chacun doit être enregistré sous le nom "cube-face1" ou "cube-face2" ou "cube-face3" selon quelle face chacun réalise.

3) Lorsque les 3 fichiers sont finis, pour pouvoir importer les programmes dans un même fichier, il va falloir exporter le lutin "Beetle".

Voici comment:

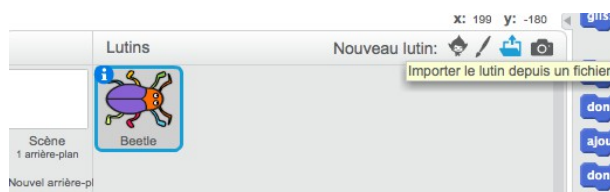
- Ouvrir le fichier "cube-face1"
- Clic droit sur le lutin "Beetle" puis "enregistrer localement comme fichier"
- Le nommer "Beetle1"

Refaire la même chose pour créer "Beetle2" et "Beetle3".



4) Pour récupérer les programmes dans un même fichier :

- Ouvrir à nouveau "cube-depart" et importer les 3 lutins "Beetle1", "Beetle2" et "Beetle3".



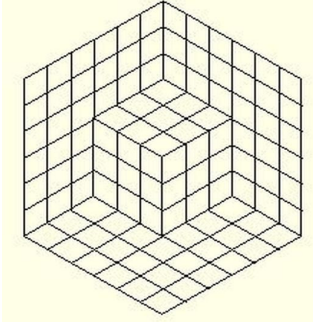
- Dupliquer les programmes de chacun des 3 lutins importés dans la zone de script du lutin "Beetle".
- Supprimer les lutins "Beetle1", "Beetle2" et "Beetle3".

Aides :

- L'élève le plus à l'aise peut s'occuper de la face 2, c'est la plus difficile.
- Utiliser les documents "carnet de bord" ou "Demarrer un projet" pour vous organiser.
- Ouvrir le fichier "cube-motifs.sb2" et utiliser les motifs dans vos programmes.

Prolongements:

Programmer la construction de la figure suivante :



Pour télécharger tout l'article : [cube-complet.pdf](#) et [cube-complet.odt](#)

Documents élèves: [cube-eleve](#)

Exemples de réalisation : [cube-exemples](#)