

## Activité 2 : Enquête à Castelnaud (corrigé)

Compétence : Coopérer et mutualiser

Le 26 novembre 1214, le roi vous confie une mission de la plus haute importance : découvrir le meurtrier de Bernard de Cazenac, seigneur de Castelnaud.

**Enigme 1 :** A quel roi devez-vous envoyer votre rapport ?

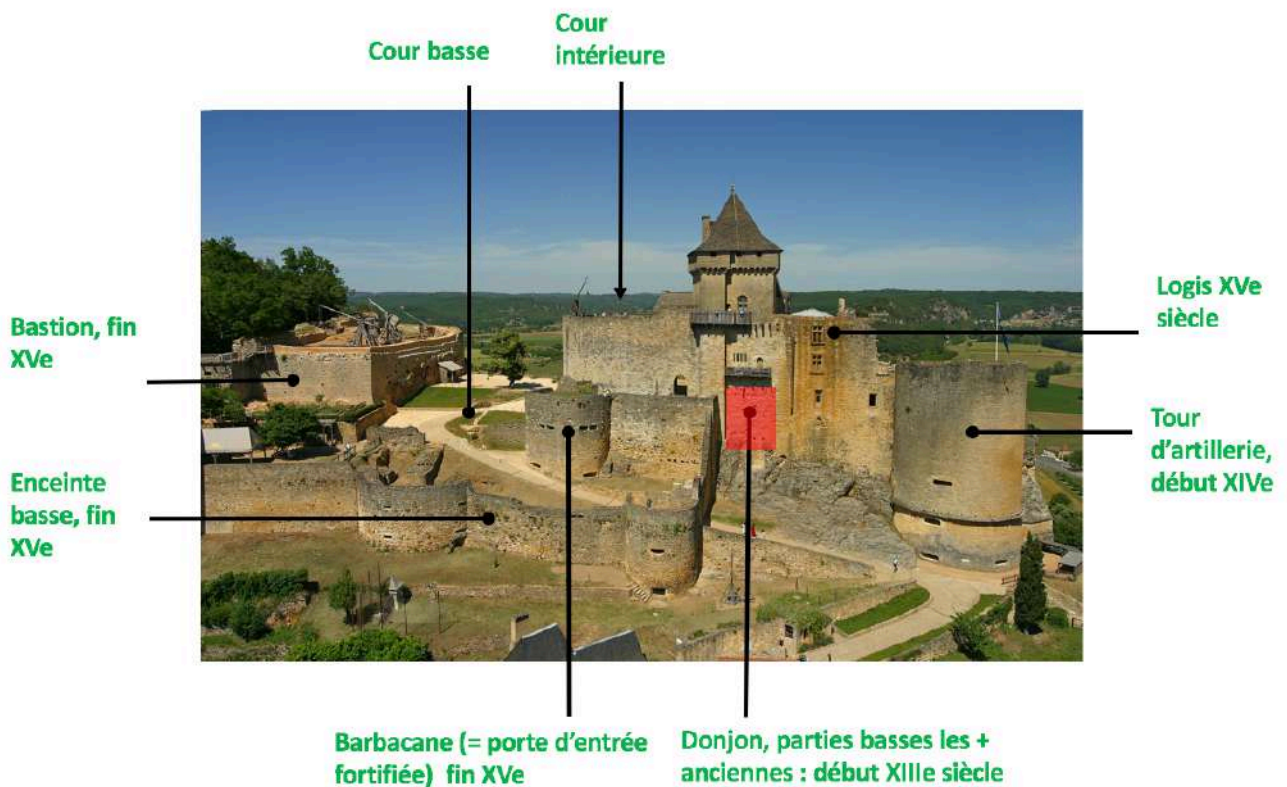
Philippe Auguste (1165-1123), roi à 15 ans, pendant 42 ans, un des plus longs règnes de la dynastie des Capétiens.

**Enigme 2 :** Où se trouve la seigneurie de Castelnaud ?

Castelnaud(-la Chapelle) est situé dans le Périgord (= Dordogne) dans le duché d'Aquitaine. Le duc d'Aquitaine est alors un **vassal** du roi de France.

Alix, la veuve du seigneur, vous attend sur le lieu du crime.

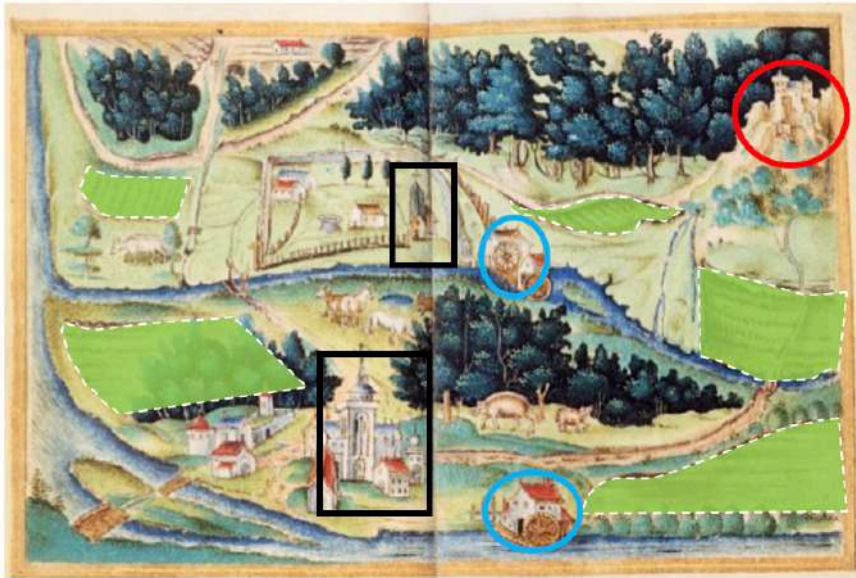
**Enigme 3 :** Dans quelle partie du château retrouver Alix ?  
Légendez l'image puis coloriez le lieu du crime.



Alix vous fournit le plan de la seigneurie et la liste des suspects.

**Enigme 4 :** Au fil de votre enquête, complétez le plan de la seigneurie.

## L'organisation de la seigneurie au XIII<sup>e</sup> siècle



**Le seigneur possède les terres**  
(coloriez les espaces)

-  les **bois** = chasse interdite aux paysans
-  la **réserve** = terres réservées au seigneur
-  les **tenures** = terres louées au seigneur

**Le seigneur domine les paysans**  
(entourez les lieux)

-  le **château** = justice, refuge
-  le **moulin** = taxe à payer pour l'utiliser

**Des paysans et seigneurs chrétiens**  
(encadrez les lieux)






-  **église**

**Enigme 5** : Au fil de votre enquête, renseignez les fiches d'identité des suspects.

<p><b>Nom</b> : Jacques</p> <p><b>Lieu de rencontre</b> : Bois</p>  <p><b>Rôle, activités</b> : Chevalier, <b>vassal</b> du seigneur, combattant, guerre, forme le fils du seigneur à devenir chevalier</p> <p><b>Mobile</b> (= pourrait être le meurtrier car) : Le seigneur lui avait promis sa fille en mariage. Celle-ci va épouser un autre seigneur.</p> <p><b>Alibi</b> (= ce qui peut le rendre innocent) : S'est rendu aux écuries.</p>	<p><b>Nom</b> : Père Jean</p> <p><b>Lieu de rencontre</b> : Eglise</p>  <p><b>Rôle, activités</b> : prêtre : célèbre la messe, donne les <b>sacrements</b> (mariage, baptême...)</p> <p><b>Mobile</b> : Le seigneur lui a refusé de payer pour de nouveaux vitraux à l'église.</p> <p><b>Alibi</b> : Était à l'église pour préparer son <b>sermon</b> = discours adressé aux fidèles pour les aider à devenir de « bons » chrétiens.</p>
<p><b>Nom</b> : Marcellin</p> <p><b>Lieu de rencontre</b> :</p>  <p><b>Rôle, activités</b> : Coq du village, relai entre les paysans et le seigneur</p> <p><b>Mobile</b> : Son frère a été pendu sur ordre du seigneur parce qu'il avait <b>braconné</b>.</p> <p><b>Alibi</b> : A rejoint les autres paysans pour <b>fouler</b> le raisin.</p>	<p><b>Nom</b> : Denis</p> <p><b>Lieu de rencontre</b> : Moulin</p>  <p><b>Rôle, activités</b> : Intendant, chargé de la collecte des impôts</p> <p><b>Mobile</b> : Le seigneur ne s'est pas intéressé aux problèmes des paysans (<b>disette</b>).</p> <p><b>Alibi</b> : A rejoint sa femme Alberte chez eux.</p>

Vous écoutez le récit d'Alberte, la femme de Denis l'intendant. Elle vous décrit en détail le dur labeur des paysans.

**Enigme 6** : Observez attentivement les vignettes puis complétez le tableau suivant.

Détail du calendrier	Mois de l'année	Outil utilisé	Tâche agricole
	Avril	Cisaille	Tonte des moutons
	Février	Hotte	Epandre la fumure pour fertiliser les champs
	Novembre	Bâton	Glander = faire tomber les glands pour nourrir les porcs
	Octobre	Cuve	Ecraser les grains de raisins pour en extraire le jus.
	Septembre	Tablier	Labourer à l'aide de la charrue, non visible ici puis semer les graines de céréales.

**Enigme 7** : Notez la première lettre de chacun des mois notés dans la 2<sup>e</sup> colonne. Formez un mot avec. **FAONS**

👉 Indice : nom d'un jeune animal au pluriel

Vous rentrez au château. Après avoir donné le mot de passe au capitaine de la garde, vous montez réfléchir dans vos appartements. Mais difficile de trouver le coupable sans l'arme du crime... Partez fouiller les alentours du château à la recherche de celle-ci.

**Tâche finale** : Dans une lettre adressée au roi, nommez le présumé coupable, présentez l'arme du crime et présentez vos preuves.

« Sire,

J'ai démasqué celui que je présume être le coupable. Il s'agit de Marcellin, le coq du village. Celui-ci a menti lorsqu'il a affirmé être reparti pour fouler le raisin avec les autres villageois. Nous sommes en novembre, et le mois des vendanges (octobre) est passé. Son crime s'explique par un motif personnel : son frère a été pendu sur ordre du seigneur de Cazenac. De plus, j'ai retrouvé l'arme du crime : un bâton ensanglanté dont se servent traditionnellement les paysans pour aller à la glandée.

En espérant vous avoir convaincu, je présente tous mes hommages à votre majesté.

30 novembre, an de grâce 1214  
 Votre dévoué serviteur. »