

Nom de l'application	Wheel decide
En ligne ou à télécharger ?	Connectez-vous à http://wheeldecide.com/
Situations d'apprentissages possibles, utilisations pédagogiques possibles	<p>Wheel Decide est un outil en ligne gratuit qui vous permet de créer des roues numériques, outil ludique pour faire réviser sous forme de jeu mais plus besoin de dés, de cartes, de plateau de jeu.</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Vous pouvez inscrire le nom de vos élèves sur la roue et interroger au hasard un élève pour participer à une activité ou répondre à une question. ○ Vous pouvez créer des questions dans une roue sur votre séquence puis demander à un élève de lancer la roue chaque jour pour réviser cette dernière. ○ La roue peut aussi être un moyen de réviser sur le long terme des notions nécessaires tout au long de l'année. ○ Vous pouvez utiliser la roue pour affecter au hasard des groupes ou des équipes. ○ Vous pouvez encore attribuer au hasard des tâches à des équipes ou à des élèves en particulier.
Compétences et/ou capacités et méthodes mises en œuvre pour les élèves	<p>Acquérir et mobiliser ses connaissances</p> <p>Méthodes et outils pour apprendre : mobiliser, maîtriser des TIC au service de son apprentissage</p>
Plus-value numérique constatée	<ul style="list-style-type: none"> - la ludification: le hasard des questions, des équipes, des élèves choisis, de la notion à définir favorise l'attention des élèves et impacte la motivation. - le feedback: les recherches en sciences cognitives insistent sur la pratique d'exercices de mémorisation active associés à une réponse rapide (feedback proche) pour favoriser la mémorisation sur le long terme. - Un outil très simple : cet outil est à la fois très simple d'utilisation pour l'enseignant, même celui qui débute en informatique et très rapide d'utilisation en début de séance par exemple ; c'est un outil interactif permettant des « rappels » en début de séance plus ludiques sans perdre trop de temps.
Eventuelles faiblesses ou limites d'utilisation	<ul style="list-style-type: none"> - La roue ne donne pas la bonne ou mauvaise réponse, elle sert seulement à choisir de manière aléatoire une question, une tâche, un élève... - Il ne s'agit pas d'un outil d'évaluation. - <u>Si l'élève veut réviser seul les questions, il faut donc s'assurer qu'il dispose des bonnes réponses pour apprendre.</u>