

LGV SEA

Extrait d'un projet TRAAM STI. Vous trouverez l'ensemble du dossier au format pdf sur la page [Eduscol](#)

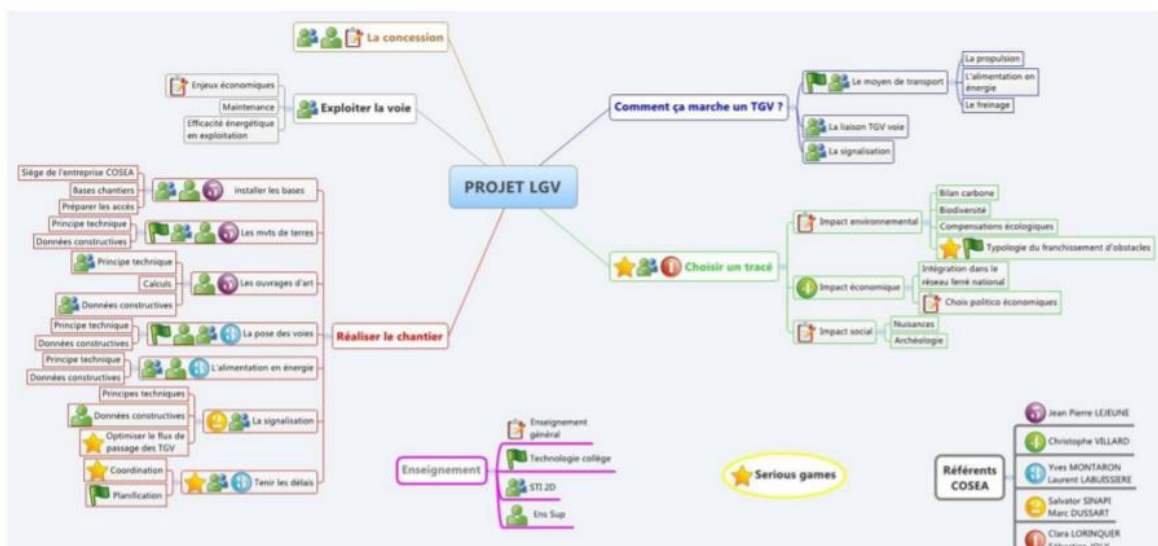
Un grand chantier industriel

- **La LGV Sud-Europe-Atlantique (LGV SEA) : un tronçon central Tours-Bordeaux et trois branches Bordeaux-Toulouse, Bordeaux-Espagne et Poitiers-Limoges.**
- **Le tronçon central de la LGV SEA s'inscrit dans la continuité de la ligne à grande vitesse existante entre Paris et Tours. Il prévoit la construction de 302 km de ligne nouvelle entre Tours et Bordeaux et des raccordements au réseau existant, pour un coût évalué à 7,8 Milliards € courants.**
- **Ce contrat de concession est le plus important jamais conclu dans le domaine ferroviaire en Europe.**
- **Le concessionnaire aura la charge de construire et d'exploiter la ligne pour une durée de 50 ans ; en contrepartie, il percevra les recettes de péages générées par la circulation des trains ainsi que la subvention d'équilibre versée par l'Etat, les collectivités territoriales partenaires et RFF.**

La LGV SEA Tours-Bordeaux en quelques chiffres :



Carte des ressources pédagogiques



Les jeux sérieux

- **L'objectif est de mettre à disposition des enseignants (collège et de lycée) un ensemble de jeux sérieux pour accompagner leurs activités pédagogiques. Ces jeux permettent concernent les disciplines suivants :**
 - Génie civil et travaux publics, avec l'étude d'ouvrages et d'organisation de chantiers ;
 - Histoire et géographie, avec les problématiques d'aménagement du territoire et de fouilles archéologiques ;
 - Sciences de la Vie et de la Terre, pour des questions liées à la biodiversité et au développement durable ;
 - Sciences de l'Ingénieur, pour la résolution de problèmes techniques liés aux structures et matériaux, aux énergies et systèmes de signalisation ;
 - Économie-gestion pour la gestion, les ressources humaines, la communication interne et externe, les aspects juridiques et économiques, les systèmes d'information ;
 - Éducation à l'orientation à travers la découverte de métiers liés à la construction.
- **Liste des jeux :**
 - Tracé et enjeux de l'aménagement des territoires
 - Tracé et biodiversité
 - LGV et planification des travaux,
 - Tracé LGV au collège,
 - Découverte des métiers
- **Ces jeux seront développés pour une utilisation en classe avec une durée de 30 mn.**

Les partenaires

