

Situation Complexe en Badminton

Cycle 4 – Classe 3° - Séquence N° 2

Champ d'apprentissage
«Conduire et maîtriser un affrontement individuel »

Pôle Moteur

Réaliser des déplacements et des frappes en sa

et du rapport de force

**Pôle
méthodologique**

savoir analyser avec objectivité

**Pôle social
et
langagier**

es et respectueux de son (ses) adversaire(s) et de l'arbitre

Observer et co-arbitrer

Une évolution possible

Une évolution possible

Matches en 3 sets de 5 points

Set 3: Le joueur avec l'aide du coach impose le profil voire le « coup gagnant » (plus précis) de son adversaire.

En cas de point marqué dans cette condition, le joueur gagne directement le set (mort subite) et marque **5 points « profil »**

Affiner le profil pour passer sur un type de coup gagnant (rush, mach, amorti, etc.) permet, entre autres, de faciliter la gestion de l'hétérogénéité de la classe et de complexifier la situation pour les plus débrouillés.

Cette évolution peut être utilisée pour l'évaluation de fin de séquence afin de rendre la situation inédite.