



RÉGION ACADEMIQUE NOUVELLE-AQUITAINE

Liberté
Égalité
Fraternité

#16 Décembre 2025

LINE

LA LETTRE D'INFORMATION DU NUMÉRIQUE ÉDUCATIF

SERVICE RÉGIONAL ACADEMIQUE DU NUMÉRIQUE ÉDUCATIF



Les agents de l'Éducation nationale disposent désormais d'outils respectant la protection des données. Les institutions unissent leurs forces pour proposer des ressources ludiques et parfois déconnectées, s'appuyant sur l'humour et le dialogue, afin d'accompagner les jeunes vers un usage plus conscient du numérique. Découvrez quelques une de ces solutions dans cette nouvelle LINE, et des exemples de pratiques.

ÉDITO

LE SRANE

Le Service de Région Académique du Numérique Éducatif est chargé d'accompagner le développement des usages du numérique au service de la pédagogie. Il met en œuvre la politique numérique éducative de la région académique en partenariat avec les collectivités locales. Il accompagne les établissements au quotidien, encourage les innovations et participe à leur diffusion.

Espace Magistère réseau RANA des acteurs du numérique éducatif

Un espace pour s'informer, échanger et se former à destination de tous les acteurs du numérique éducatif de la région académique.

Accès : <https://edurl.fr/iyXt4RYx>

Contactez votre référent départemental du numérique éducatif

sранeXX@region-academique-nouvelle-aquitaine.fr
(remplacer XX par le n° de votre département)

Chaîne PodEduc

Accès à tous les webinaires réalisés par le SRANE : <https://edurl.fr/WtQKXL3k>

Archives de la LINE

https://tribu.phm.education.gouv.fr/portal_v2/tribu-app/document?id=uoporz

À VOS AGENDAS !

Cycle de webinaires « en toute intelligence »

Le SRANE propose un programme de 10 webinaires d'1h pour les personnels d'éducation. Pour la prochaine période :

- Mercredi 7 janvier, 17h-18h : Usages créatifs et responsables de l'IA en éducation
- Mercredi 21 janvier, 17h-18h : l'IA expliquée aux élèves
- Mercredi 4 février, 17h-18h : IA et information
- Mercredi 25 février, 17h-18h : l'IA au service de l'école inclusive

Le Magistère dédié à ce programme (accès aux visio + liens d'inscriptions pour recevoir un OM) : <https://edurl.fr/IA-entouteintelligence>

Safer internet day

10 février - fin mars 2026 : 23^e édition du SIF, sur la thématique « le bien-être numérique des jeunes ».

Des ressources sont téléchargeables pour organiser des animations. Dès le mois de décembre, les établissements peuvent engager des élèves sur un concours d'affiches.

Pour l'édition précédente, 98 structures avaient participé, mobilisant plus de 1 300 enfants, avec 405 affiches réalisées.

Plus d'info, accès aux ressources et programme : <https://www.internetsansrainte.fr/sid>



Passe ton hack d'abord

19 janvier au 6 février 2026 :

4^e édition du dispositif "Passe Ton Hack d'Abord", challenge de type capture the flag visant à initier aux techniques employées par les cybercombattants.

Les lycéens (de la seconde à la terminale) ainsi que les étudiants de BTS et de classes préparatoires qui participeront devront faire face à une série de défis techniques liés à l'informatique et aux réseaux.

Date limite d'inscription : 4 janvier.

Règlement du concours : <https://edurl.fr/PTHD>

Espace Magistère dédié à l'information et à l'accompagnement (en libre inscription) : <https://edurl.fr/PTHD-Magistere>

INSPIRONS-NOUS



L'IA ne me comprend pas

Retour sur une séance pédagogique menée au collège, dans laquelle l'IA est à la fois outil et objet d'étude. Les élèves ont créé une affiche après avoir observé et commenté collectivement les requêtes d'aide à la création (prompts) soumises à une IA générative par l'enseignant. Une manière de stimuler la réflexion critique sur les outils utilisés au quotidien.

Présentation de la séquence pédagogique : <https://edurl.fr/IA-sequence>

Docs : créer à plusieurs est simple comme bonjour

Comment créer facilement à plusieurs mains des documents multimédias ? Docs, élément de la suite numérique interministérielle, centrale dans la feuille de route de l'État en matière de souveraineté, est désormais à votre disposition dans Apps.education !

Description : <https://edurl.fr/docs-apps>



ENRICHISSEZ VOS COURS

INSPIREZ VOS ÉLÈVES

Parler des violences sexistes et sexuelles avec Lumni

Ces sujets délicats et importants nécessitent des ressources éditoriales adaptées à l'âge des élèves. Lumni, plateforme publique et gratuite mise à disposition gracieusement pour tous les EPLE par l'Institut National de l'Audiovisuel (INA), fournit des vidéographies, des fiches pédagogiques, des documents d'archive. Il est possible d'organiser les ressources sélectionnées en classeurs et de diffuser la séquence pédagogique créée dans le médiacentre. Pensez à demander à votre gestionnaire d'affectation GAR d'affecter la ressource aux enseignants et élèves afin de pouvoir la retrouver dans le Médiacentre de l'ENT ou d'EduGAR.

En savoir plus : <https://edurl.fr/Lumni>

Questionnaire de Apps.education.fr

Vous voulez créer rapidement un questionnaire pour connaître l'avis de vos collègues ou des élèves sur un sujet ? Pouvoir montrer le résultat sous forme de **graphique** ? Vous avez besoin que ces questionnaires soient partageables sous forme de lien public ? La fonctionnalité «questionnaire» de Apps.education est faite pour vous !

Tutoriel vidéo de 5 min pour prendre en main la ressource :

<https://edurl.fr/tuto-questionnaire-apps>



Mega quiz «l'odyssée du numérique» : un jeu sérieux avec beaucoup d'humour!



Protection, écrans, citoyenneté numérique, tels sont les grands thèmes de ce jeu de plateau téléchargeable gratuitement, facilement imprimable, financé par le ministère, l'Arcom, le CNIL, l'UNAF et Tralalère.

Les questions amusantes stimulent le dialogue et permettent aussi bien de s'informer sur les mondes numériques (influenceurs, objets connectés, open data, jeux vidéos...) que d'apprendre à préserver nos données, les ressources naturelles, notre santé mentale et la qualité de nos relations. Utilisable en classe à partir de 9 ans.

Présentation et téléchargement du jeu : <https://edurl.fr/ODN>

Apprendre à traiter des informations

Comment mieux accompagner les élèves dans le développement de leur **esprit critique** ? Deux parcours Magistère en auto-inscription sont mis à votre disposition par le CLEMI pour aider les enseignants : "Découvrir le journalisme scientifique" et "créer une vidéo d'information avec ses élèves".

Pour en savoir plus : <https://edurl.fr/clemi-parcours>

Eléa, comment faire ?

La plateforme d'apprentissage Elea, qui permet de scénariser et créer des parcours pédagogiques à destination des élèves, est élaborée à partir de Moodle, commun numérique éducatif.

Son mode d'emploi est donc tout naturellement public et partagé sur la forge des communs numériques. Les questions d'accès sont traitées dans l'onglet «en régions».

Pour utiliser le wiki Eléa : <https://edurl.fr/Elea-wiki>



La Suite Docs



Pix junior, des missions engageantes

Accessible à toutes les écoles qui le souhaitent, Pix junior propose 6 missions, et les fiches pédagogiques associées, ainsi que 19 vidéos pédagogiques à destination des élèves de CM.

Les enseignants ont la possibilité de tester tout le contenu de chaque mission en "mode élève".

Découvrir le contenu des missions :

<https://edurl.fr/PixJunior-missions>

Accès à la documentation Pix junior :

<https://edurl.fr/PixJunior-docs>

Poser des questions aux équipes Pix, au besoin :

<https://edurl.fr/PixJunior-Communaute>

Pix : des parcours pour lutter contre le cyberharcèlement

Du côté des élèves... 42% des 6^e ont obtenu l'attestation de sensibilisation à cybersécurité et aux compétences numériques en 2024/2025, après avoir joué aux deux parcours dédiés à leur niveau et obtenu plus de 50% de bonnes réponses à ces derniers. Le 1^{er} parcours permet aux élèves de comprendre ce qu'est le cyberharcèlement, comment s'en protéger et comment aider les victimes. Il est conseillé de le faire jouer aux élèves en lien avec un événementiel national (Cybermois, Safer Internet Day, journée de lutte contre le harcèlement...) afin de renforcer sa pertinence dans la thématique globale du harcèlement et du développement de la citoyenneté numérique. Il peut également être réalisé dans le cadre des 10h annuelles dédiées au dispositif pHare.

Parcours Pix 6^e et tutoriels : <https://edurl.fr/Pix6e>

Du côté des enseignants... Des capsules et parcours Pix+ Edu permettent de se former sur ces questions.

Tuto Pix+ Edu «agir face au cyberharcèlement» : <https://edurl.fr/Pix+Edu-harclement>

DÉZOOMONS

Attention et participation en classe

André Tricot, spécialiste reconnu en psychologie cognitive et science de l'information et de la communication, a repris lors d'une conférence en août 2025 les éléments essentiels du **lien entre attention, engagement et usage du numérique en classe**.

Thématiques : niveaux d'engagement, charge cognitive, distracteurs, réalité virtuelle, difficulté des tâches, scénario, compréhension.

Résumé et accès à l'enregistrement :

<https://edurl.fr/Tricot>

ASTUCERIE

Flouter les visages rapidement

Une ressource issue de la Forge de Communs Numériques, pour flouter les visages sur les photos : <https://faceprivacy.forge.apps.education.fr/app/>