**Règles du “Go To BAC (ASSP)”**

Pour jouer, il faut être au minimum deux joueurs.

But du jeu :

Etre le premier à remplir son camembert et revenir au centre du jeu.

Déroulement de la partie :

- Chaque joueur place son camembert au centre

- Lancer le dés, si vous tombez sur la case relancer le dés, relancer le

- Tirer la carte de la couleur de la case si bonne réponse, relancer le dés.

- Vous êtes au centre du plateau et que vous n’avez pas eu encore toutes vos parties de camembert, vous pouvez choisir de répondre à la question de la couleur de votre choix.

- Pour pouvoir gagner un camembert, il faut tomber sur la case à l’extrémité d’un rayon de la roue et trouver la bonne réponse puis rejouez.

- On doit jouer jusqu’à ce qu’une personne arrive à 6 camemberts et arrive à la case centrale.

- Le nombre sur le dés doit correspondre au nombre de case pour pouvoir avancer dont 6.

- En arrivant au milieu, il faut répondre à une question du choix des adversaires, si mauvaise réponse le jeu continue.