

Séance 3 :

Matériel : Vidéoprojecteur, ordinateurs, jeu 2025 ex machina

Elèves en binômes.

Réinvestissement des connaissances et compétences acquises en matière de maîtrise de l'identité numérique par l'exploration du jeu 2025 Ex Machina.

Elèves en binôme.

Lancer l'introduction du jeu Le chat démoniaque.

Vérifier que les élèves ont bien compris l'histoire et identifié ses protagonistes.

Quand l'action se déroule-t-elle ?

Quel problème rencontre Fred ?

Qui sont les différents protagonistes de l'histoire ? Quelles sont leurs relations ?

Les personnages : Fred, Victor, Chloé rencontrée au ski et qui a une aventure avec Victor, Mélanie et Anaïs.

De quoi êtes-vous chargé ?