JOIN THE GAMES !

Jeu semi-numérique d’énigmes à résoudre pour découvrir les valeurs olympiques.

Domaine d’enseignement :

* Collège, langues vivantes étrangères ou régionales, cycle 4.

Discipline :

* Anglais

Niveau :

* 3è ou 4è selon la suite envisagée.

Compétences / domaines :

* D1.2 : écouter et comprendre ;
* D1.2 : lire et comprendre ;
* D5 : les représentations du monde et l’activité humaine.

Situation dans la séquence :

* Introduction à une séquence en lien avec les valeurs olympiques (ex : séquence sur Jesse Owens et le non-respect des valeurs lors des J. O. de 1936).

Marie-Laure Dagens